

BAB III

PELAKSANAAN KERJA MAGANG

3.1 Kedudukan dan Posisi

Selama melaksanakan kerja magang yang berlangsung di Kompas Gramedia, diberikan tanggungjawab sebagai *Solution Analyst* dibawah divisi *Enterprise* bagian *Hospitality Solution* dalam bimbingan Ibu Maria Yunita Ristikasari. Untuk memenuhi kebutuhan Modul Banquet dari sistem aplikasi KG *Hospitality Suite*.

3.2 Tugas yang dilakukan

Tugas yang diberikan selama magang kerja di Kompas Gramedia – *Corporate IT & IS* yaitu pembuatan *User manual* sebuah *website* dan melanjutkan di dalam *Visual Studio Code* (aplikasi Coding), *Markdown* (Javascript) agar tampilan *website* yang dihasilkan bisa dibaca oleh user. Ketentuan dari Kompas Gramedia *Hospitality Suite* yaitu membuat, melihat dan mengubah.

3.3 Uraian Pelaksanaan Kerja Magang

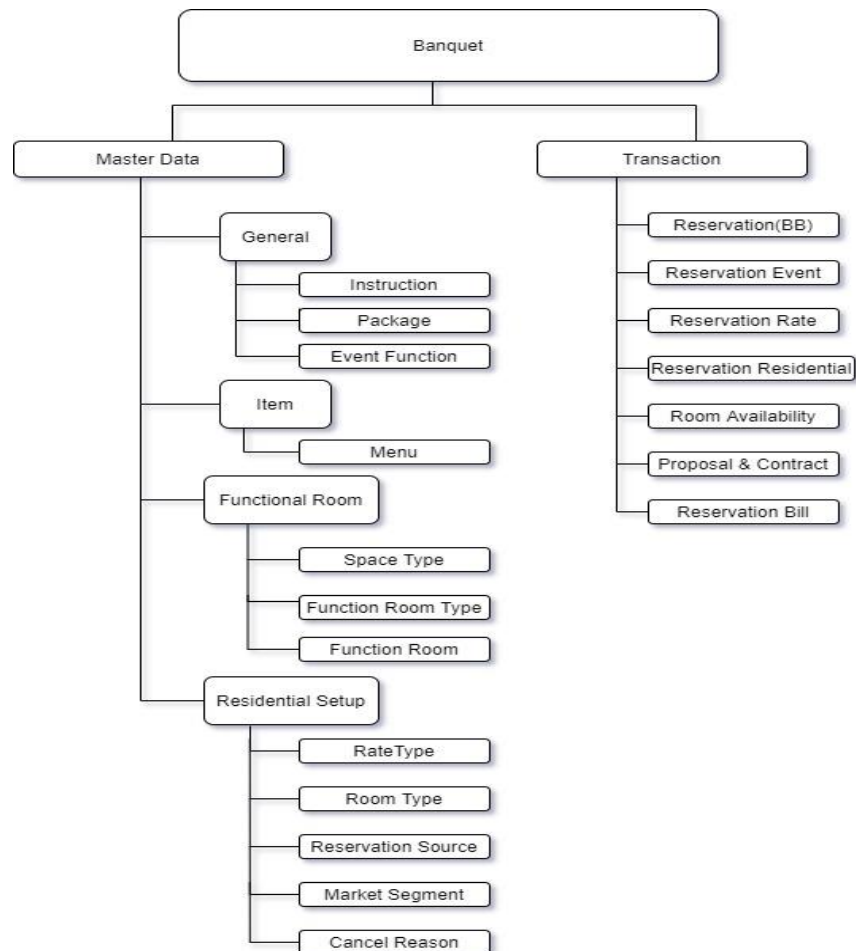
Dalam pelaksanaan kerja magang di Kompas Gramedia – *Corporate IT & IS*, terdapat pekerjaan yang harus dikerjakan dan diselesaikan sesuai dengan ketentuan. Berikut rangkaian kegiatan kerja selama pelaksanaan magang di Kompas Gramedia – *Corporate IT & IS*:

3.3.1 Perancangan

Dalam tahapan perancangan membuat suatu model dari modul banquet pada *Hospitality Suite*, antara lain membuat *sitemap*.

3.3.2 Sitemap

Sitemap adalah daftar informasi halaman dalam *website* yang dapat diakses sehingga bisa terbaca oleh pengguna



Gambar 3.1 Sitemap Modul Banquet

Gambar 3.1 merupakan *sitemap* modul Banquet pada *Hospitality Suite*. Dalam modul tersebut memiliki dua list Banquet sebagai berikut:

1. Master Data

Master Data adalah modul *banquet* yang digunakan untuk menjadi patokan untuk digunakan didalam proses bisnis pada sistem. Pada modul *Master Data* terdapat empat *list banquet*, yaitu *General*, *Item*, *Functional Room*, *Residential Setup*. Dalam *sub-list General* terdapat tiga *banquet* yaitu *Instruction*, *Package* dan *Event Function*. Dalam *sub-list Item* terdapat satu *banquet* yaitu *Menu*. Dalam *sub-list Functional Room* terdapat tiga *banquet* yaitu *Space Type*, *Function Room Type* dan *Function Room*. Dalam *sub-list Residential Setup* terdapat lima *banquet* yaitu *Rate Type*, *Room Type*, *Reservation Source*, *Market Segment*, dan *Cancel Reason*.

2. Transaction

Transaction adalah modul *banquet* yang berguna untuk memberikan informasi tentang reservasi pada sistem atau melakukan proses bisnis. Pada modul *Transaction* terdapat tujuh *list banquet*, yaitu *Reservation(BB)*, *Reservation Event*, *Reservation Rate*, *Reservation Residential*, *Room Availability*, *Proposal & Contract*, dan *Reservation Bill*.

3.3.3 Minggu Pertama: Mempersiapkan Tools dan Software

Pembuatan perancangan modul banquet dan *master data* pada *Hospitality Suite* dengan mempersiapkan *tools* yang ingin digunakan serta instalasi untuk melakukan pekerjaan. Menggunakan perangkat lunak: *Nodejs*, *Visual Studio Code*, *Microsoft Teams*, *Docusaurus* dan perangkat keras (Laptop).

Desain *Hospitality Suite* itu sendiri sebenarnya sudah ada beberapa yang di kerjakan. Modul Banquet adalah modul yang belum dikerjakan. Oleh karena itu diberikan sebagai pekerjaan magang. Banquet itu sendiri adalah suatu usaha dari *Food and Beverage Department* untuk jamuan khusus atau pesta yang sudah direncanakan sebelumnya.

Modul banquet itu sendiri terdapat beberapa modul yaitu modul *Master Data*, Modul *Transaction*, Modul *Report* dan Modul *Configuration*. Pengerjaan selama kerja magang yaitu membuat modul *Master Data* dan Modul *Transaction*.

Modul *Master Data* terdapat 4 menu yaitu :

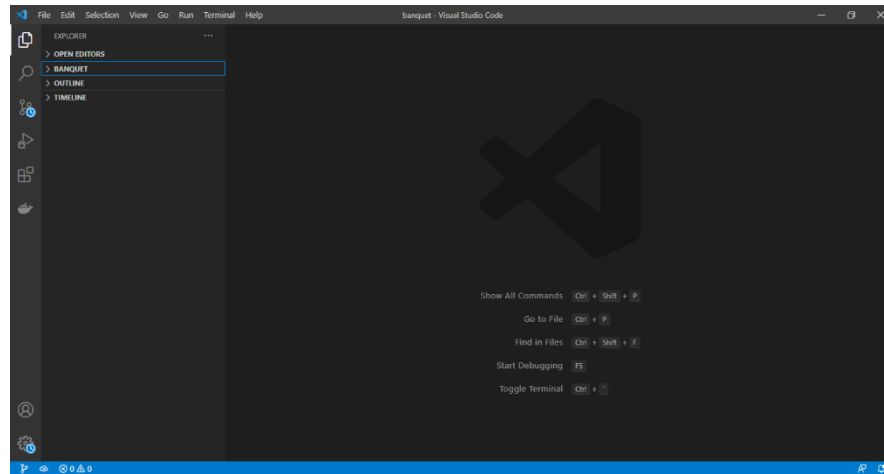
- a. *General* terdiri dari *Instruction*, *Package*, *Event Function*.
- b. Modul *Item* terdapat satu menu: *Menu*.

- c. Modul *Functional Room* terdapat tiga menu: *Space Type*, *Function Room Type*, *Function Room*.
- d. Modul *Residential Setup* terdapat lima menu: *Rate Type*, *Room Type*, *Reservation Source*, *Market Segment*, *Cancel Reason*.

Modul *Transaction* terdapat 7 menu : *Reservation (BB)*, *Reservation Event*, *Reservation Rate*, *Reservation Residential*, *Room Availability*, *Proposal dan Contract*, *Reservation Bill*.

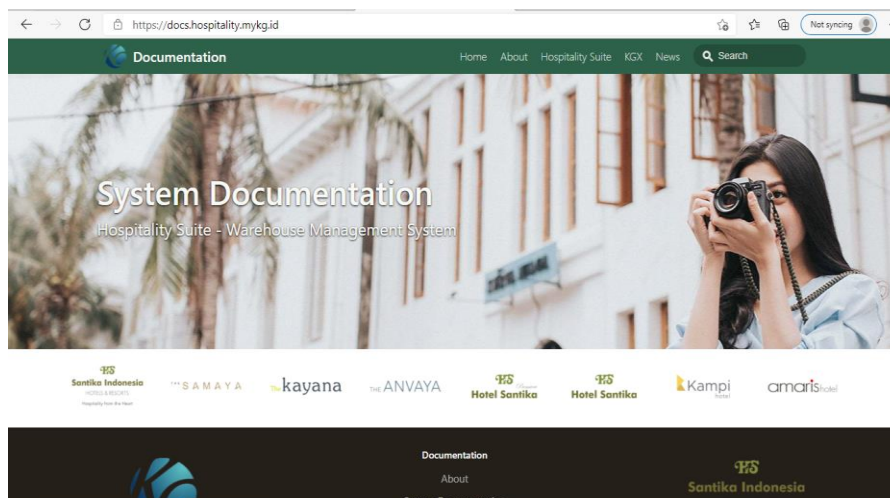
Ibu Maria Yunita Ristikasari selaku *Hospitality Solution Manager*, pada saat pelaksanaan magang sangat memperhatikan setiap detail kata-kata baku pada user manual karena beliau ingin melihat hasil tampilan *website* pada hotel agar mudah dibaca oleh *user*.

Dalam minggu pertama, pengerjaan persiapan tools dan mempelajari website docusaurus. Docusaurus adalah website KG *Hospitality Suite* yaitu sistem untuk mengotomatisasi *operasional front office* dan *back office* di hotel.



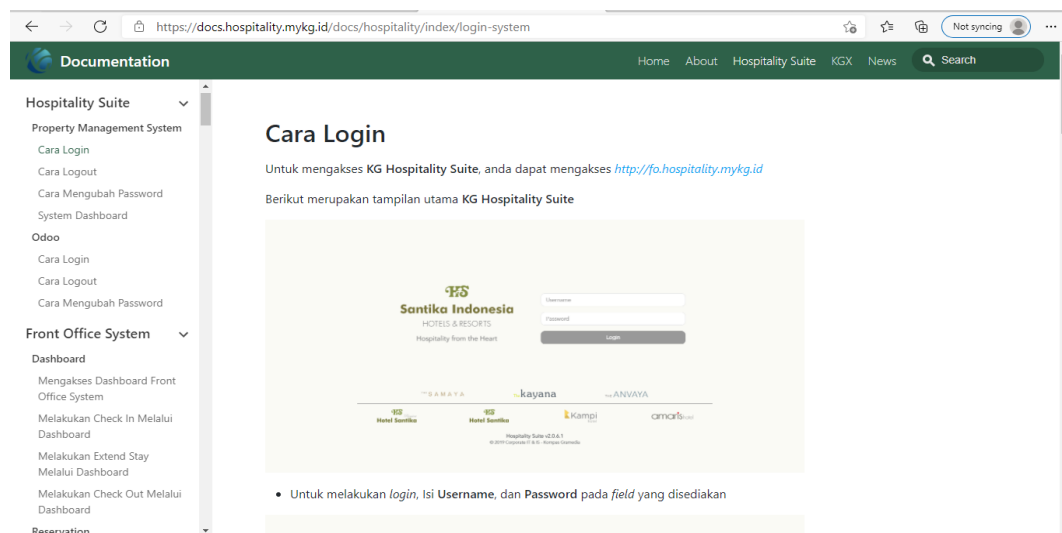
Gambar 3.2 *Tampilan awal Visual Studio Code*

Pada gambar 3.2 *Visual Studio Code* merupakan aplikasi *cross platform* yang dapat digunakan berbagai sistem operasi seperti *Windows, Linux, Mac OS* dan *Visual Studio Code* salah satu aplikasi untuk mengeditor coding yang dikembangkan oleh *Microsoft*.



Gambar 3.3 *Website KG Hospitality Suite*

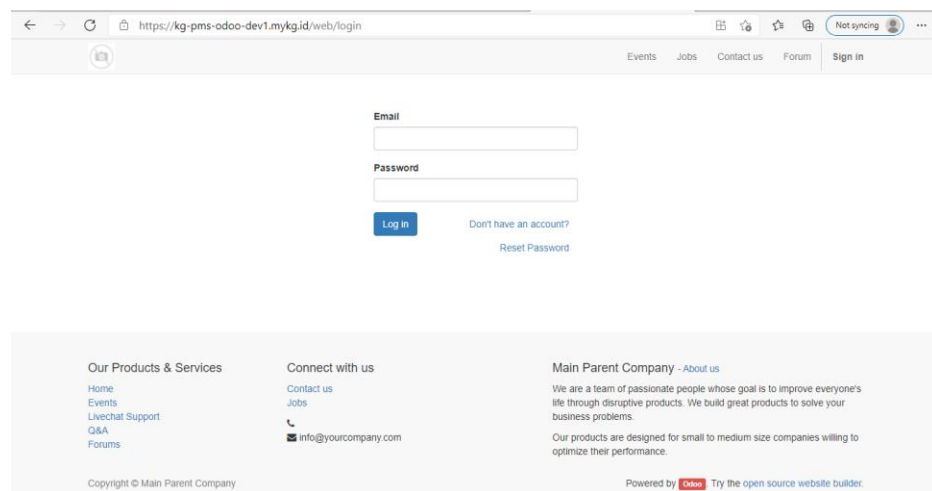
Pada minggu pertama pelaksanaan kerja magang mempelajari sistem perhotelan dan *website* perhotelan, karena ditargetkan harus selesai dalam waktu dua minggu. Setelah itu akan dilihat pengerjaannya oleh *Manager*.



Gambar 3.4 Modul salah satu website docusaurus

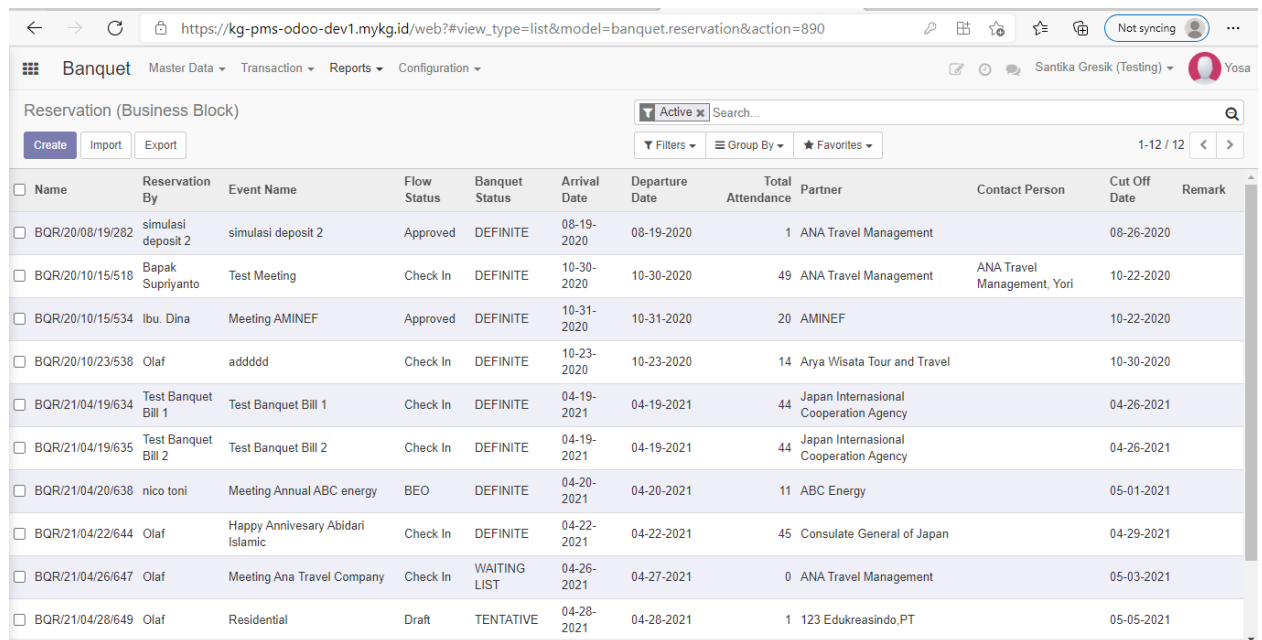
3.3.4 Minggu kedua: Melanjutkan Mengerjakan Modul Banquet

Minggu kedua masih melanjutkan mengerjakan Modul Banquet untuk diselesaikan. Pada awal pengerjaan terlebih dahulu membuat *master data* di dalam *website* <https://kg-pms-odoo-dev1.mykg.id/web/login> sebelum di terima oleh pembimbing magang.



Gambar 3.5 Tampilan awal website master data

Pada gambar 3.5 merupakan website untuk mempelajari bagaimana cara membuat modul banquet sebelum dibuat ke dalam user manual dan dapat membuat modul lainnya agar tidak salah dalam membuat *user manual* yang dibutuhkan oleh user.



The screenshot shows a web application interface for managing banquet reservations. The top navigation bar includes links for Master Data, Transaction, Reports, and Configuration. The main content area displays a list of reservations under the heading 'Reservation (Business Block)'. The table below lists various reservations with their details.

<input type="checkbox"/>	Name	Reservation By	Event Name	Flow Status	Banquet Status	Arrival Date	Departure Date	Total Attendance	Partner	Contact Person	Cut Off Date	Remark
<input type="checkbox"/>	BQR/20/08/19/282	simulasi deposit 2	simulasi deposit 2	Approved	DEFINITE	08-19-2020	08-19-2020	1	ANA Travel Management		08-26-2020	
<input type="checkbox"/>	BQR/20/10/15/518	Bapak Supriyanto	Test Meeting	Check In	DEFINITE	10-30-2020	10-30-2020	49	ANA Travel Management	ANA Travel Management, Yori	10-22-2020	
<input type="checkbox"/>	BQR/20/10/15/534	Ibu. Dina	Meeting AMINEF	Approved	DEFINITE	10-31-2020	10-31-2020	20	AMINEF		10-22-2020	
<input type="checkbox"/>	BQR/20/10/23/538	Olaf	adddd	Check In	DEFINITE	10-23-2020	10-23-2020	14	Arya Wisata Tour and Travel		10-30-2020	
<input type="checkbox"/>	BQR/21/04/19/634	Test Banquet Bill 1	Test Banquet Bill 1	Check In	DEFINITE	04-19-2021	04-19-2021	44	Japan Internasional Cooperation Agency		04-26-2021	
<input type="checkbox"/>	BQR/21/04/19/635	Test Banquet Bill 2	Test Banquet Bill 2	Check In	DEFINITE	04-19-2021	04-19-2021	44	Japan Internasional Cooperation Agency		04-26-2021	
<input type="checkbox"/>	BQR/21/04/20/638	nico toni	Meeting Annual ABC energy	BEO	DEFINITE	04-20-2021	04-20-2021	11	ABC Energy		05-01-2021	
<input type="checkbox"/>	BQR/21/04/22/644	Olaf	Happy Annivesary Abidari Islamic	Check In	DEFINITE	04-22-2021	04-22-2021	45	Consulate General of Japan		04-29-2021	
<input type="checkbox"/>	BQR/21/04/26/647	Olaf	Meeting Ana Travel Company	Check In	WAITING LIST	04-26-2021	04-27-2021	0	ANA Travel Management		05-03-2021	
<input type="checkbox"/>	BQR/21/04/28/649	Olaf	Residential	Draft	TENTATIVE	04-28-2021	04-28-2021	1	123 Edukreasindo,PT		05-05-2021	

Gambar 3.6 Tampilan login website

Pada gambar 3.6 adalah tampilan website untuk membuat pemesanan hotel sebelum dibuat di *user manual*.

The screenshot displays the 'Banquet' reservation system interface. At the top, there's a navigation bar with 'Master Data', 'Transaction', 'Reports', and 'Configuration'. The main header shows 'Reservation (Business Block) / BQR/21/04/26/647 - Meeting Ana Travel Company'. Below this, there are buttons for 'Edit', 'Create', 'Attachment(s)', and 'Action'. A status bar indicates '9 / 12' and navigation arrows. The main content area is titled 'BQR/21/04/26/647' and contains two columns of reservation details. The left column lists customer information, and the right column lists reservation details. Below these columns, there's a table with tabs for 'Events', 'Rate', 'Residential', 'Deposit', 'Bill', and 'Additional Information'. The 'Events' tab is selected, showing a table with columns: Main Event, Event, Event Date, Start, End, Function Room, Event Function, Attendees, Waiting List, and Amendment No.

Main Event	Event	Event Date	Start	End	Function Room	Event Function	Attendees	Waiting List	Amendment No
	BQRE/21/04/26/1255	04-26-2021	04-26-2021 07:00:00	04-26-2021 17:00:00	Betawi 1	Meeting	22	0	2
BQRE/21/04/26/1255 - 04-26	BQRE/21/04/26/1256	04-26-2021	04-26-2021 07:00:00	04-26-2021 07:00:00	Foyer Agung Betawi	AM Coffee Break	0	0	2
	BQRE/21/04/26/1257	04-27-2021	04-27-2021 07:00:00	04-27-2021 17:00:00	Betawi 1	Meeting	22	0	2
BQRE/21/04/26/1257 - 04-27	BQRE/21/04/26/1258	04-27-2021	04-27-2021 07:00:00	04-27-2021 07:00:00	Foyer Agung Betawi	AM Coffee Break	0	0	2

Gambar 3.7 Hasil pemesanan Print BEO

Pada gambar 3.7 tampilan website pemesanan *Print BEO* setelah semua pemesanan telah dibuat dan di *approved* maka akan diserahkan kembali kepada customer yang melakukan pemesanan

Banquet

Master Data

Transaction

Reports

Configuration

Santika Gresik (Testing)

Yosa

Reservation (Business Block) / BQR/21/04/20/638 - Meeting Annual ABC energy

Edit

Create

Attachment(s)

Action

7 / 12

<

>

Check In

Release

Stop Amendment

Print BEO

Preview BEO Amendment

Draft

Approved

BEO

Check In

Check Out

Released

BQR/21/04/20/638

Customer(Company)*

ABC Energy

Contact Person

Event Type*

Meeting

Cut Off Date*

05-01-2021

Reservation Date

04-20-2021

Banquet Status

DEFINITE

Arrival Date

04-20-2021

Departure Date

04-20-2021

Reservation By*

nico toni

Booker Contact

081288995232

Salesperson

Paul

Payment Type*

CASH

Event Name*

Meeting Annual ABC energy

Proposal State

Signed

Proposal

BQRP/21/04/20/167

Contract

BQRC/21/04/20/141

Total Attendance

11

Events

Rate

Residential

Deposit

Bill

Additional Information

Main Event	Event	Event Date	Start	End	Function Room	Event Function	Attendees	Waiting List	Amendment No
	BQRE/21/04/20/1222	04-20-2021	04-20-2021 07:00:00	04-20-2021 07:00:00	Foyer Agung Betawi	Breakfast	35	0	1
BQRE/21/04/20/1222 - 04-20	BQRE/21/04/20/1223	04-20-2021	04-20-2021 07:00:00	04-20-2021 07:00:00	Restaurant Betawi	Breakfast	20	0	1

Gambar 3.8 Hasil pemesanan Waiting List

Pada gambar 3.8 tampilan website pemesanan *Waiting List* setelah customer membuat pemesanan maka akan tersimpan disistem dan status akan menunggu antrian karena disistem akan mengecek pesanan yang terlebih dahulu memesan.

Reservation (Business Block) / BQR/20/10/15/534 - Meeting AMINEF

Edit

Create

Attachment(s)▼Action▼

11 / 12<>

Issue BEO

Release

Print BEO

Draft

Approved

BEO

Check In

Check Out

Released

BQR/20/10/15/534

Customer(Company)*

AMINEF

Contact Person

Event Type*

Meeting

Cut Off Date*

10-22-2020

Reservation Date

10-15-2020

Banquet Status

DEFINITE

Arrival Date

10-31-2020

Departure Date

10-31-2020

Reservation By*

Ibu. Dina

Booker Contact

6282391676367

Salesperson

Payment Type*

CASH

Event Name*

Meeting AMINEF

Proposal State

Signed

Proposal

BQRP/20/10/15/148

Contract

BQRC/20/10/15/127

Total Attendance

20

Events

Rate

Residential

Deposit

Bill

Additional Information

Main Event	Event	Event Date	Start ▼	End	Function Room	Event Function	Attendees	Waiting List	Amendment No
	BQRE/20/10/15/1046	10-31-2020	10-31-2020 08:00:00	10-31-2020 22:00:00	Restaurant Betawi	Meeting	20	0	0
BQRE/20/10/15/1046 - 10-31	BQRE/20/10/15/1047	10-31-2020	10-31-2020 09:00:00	10-31-2020 09:30:00	Foyer Agung Betawi	AM Coffee Break	20	0	0
BQRE/20/10/15/1046 - 10-31	BQRE/20/10/15/1049	10-31-2020	10-31-2020 12:00:00	10-31-2020 13:00:00	Restaurant Betawi	Lunch	20	0	0
BQRE/20/10/15/1046 - 10-31	BQRE/20/10/15/1051	10-31-2020	10-31-2020 14:30:00	10-31-2020 15:00:00	Betawi 3	PM Coffee Break	20	0	0

Gambar 3.9 Hasil pemesanan Approved

Pada gambar 3.9 tampilan *website* pemesanan *Approved* setelah status *Waiting List* akan di proses oleh sistem dan akan di *Approved* yang selanjutnya akan di lakukan *Print BEO*.

3.3.5 Minggu ketiga: Membuat Modul Banquet General

Pada minggu ketiga melakukan implementasi di dalam aplikasi *Visual Studio Code*. *Syntax Markdown* merupakan bahasa *markup* sama seperti bahasa *HTML* untuk *formatting teks*. Agar semua halaman dapat menyesuaikan tampilan dan bentuk di *website*, supaya user mudah untuk membaca hasil kerja yang telah dibuat dan selanjutnya membuat modul banquet *General*.

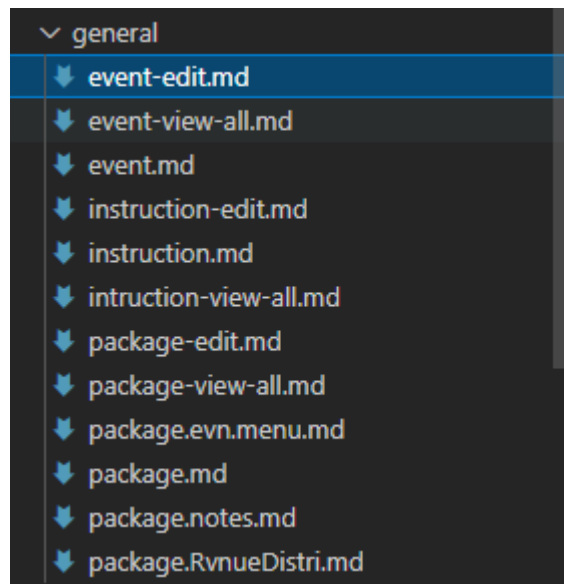
```

288 "Banquet": [
289   {
290     "type": "subcategory",
291     "label": "MasterData",
292     "ids": [
293       "hospitality/banquet/masterdata/bqt-masterdata"
294     ]
295   },
296   {
297     "type": "subcategory",
298     "label": "General",
299     "ids": [
300       "hospitality/banquet/general/view-all-banquetinstruction", "hospitality/banquet/general/
301       banquet-instruction", "hospitality/banquet/general/edit-banquetinstruction", "hospitality/banquet/
302       general/view-all-banquetpackage", "hospitality/banquet/general/banquet-package", "hospitality/
303       banquet/general/edit-banquetpackage", "hospitality/banquet/general/banquet-packageRvnueDistri",
304       "hospitality/banquet/general/banquet-packageeventmenu", "hospitality/banquet/general/
305       banquet-packagenotes", "hospitality/banquet/general/view-all-banquetevent", "hospitality/banquet/
306       general/event-function", "hospitality/banquet/general/edit-banquetevent"
307     ]
308   },
309   {
310     "type": "subcategory",
311     "label": "Item",
312     "ids": [
313       "hospitality/banquet/item/view-all-banquetmenu", "hospitality/banquet/item/menu", "hospitality/
314       banquet/item/edit-banquetmenu"
315     ]
316   }
317 ]

```

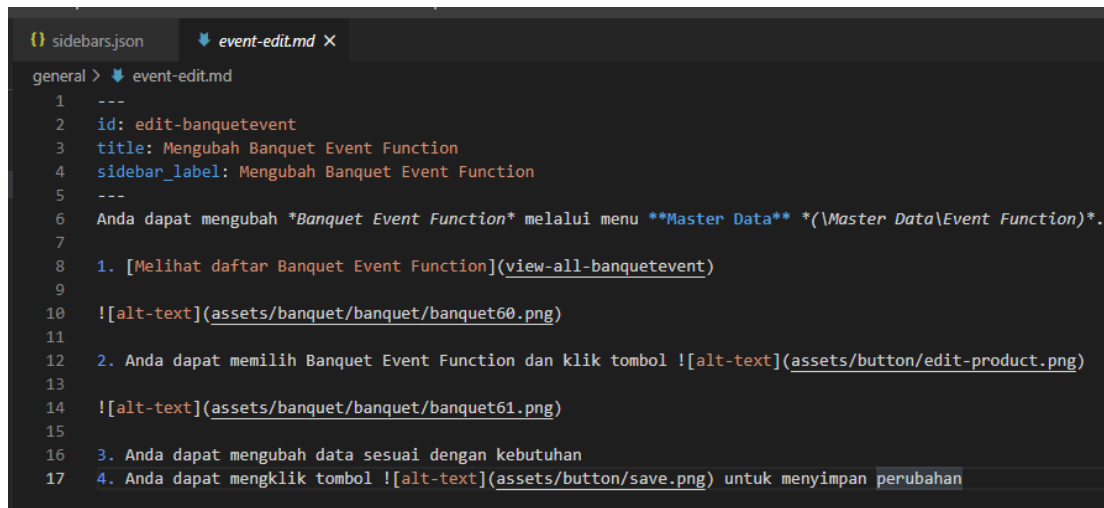
Gambar 3.10 Beberapa baris kode

Pada gambar 3.10 menunjukkan *database* untuk ditampilkan di dalam website *hospitality suite*. Dan masih dapat diperbaiki lagi karena di dalam *visual studio code* itu masih merupakan data mentah yang masih harus diolah.



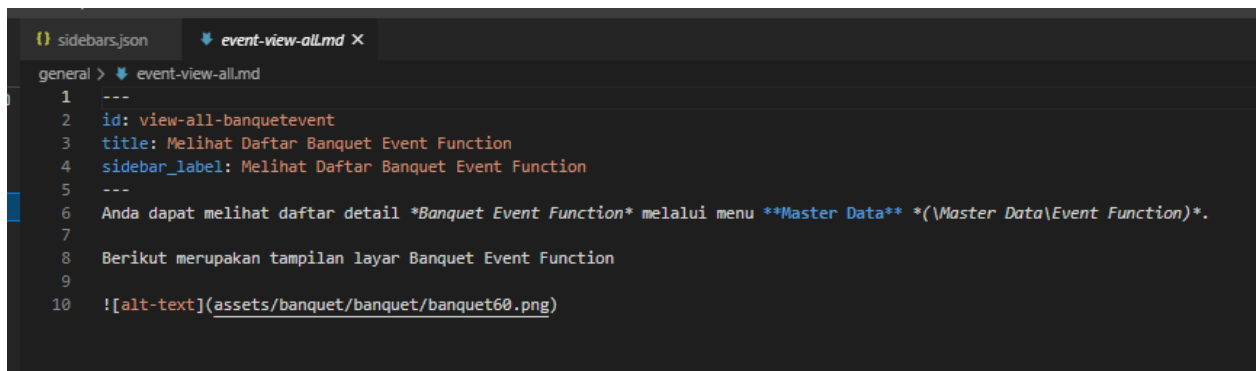
Gambar 3.11 Modul banquet general

Gambar 3.11 merupakan *coding* untuk membuat banquet *general* dan terdapat menu: *Event, Instruction, package*.



```
{} sidebars.json  event-edit.md X
general > event-edit.md
1  ---
2  id: edit-banquetevent
3  title: Mengubah Banquet Event Function
4  sidebar_label: Mengubah Banquet Event Function
5  ---
6  Anda dapat mengubah *Banquet Event Function* melalui menu Master Data *(\Master Data\Event Function)*.
7
8  1. [Melihat daftar Banquet Event Function](view-all-banquetevent)
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet60.png)
11
12 2. Anda dapat memilih Banquet Event Function dan klik tombol ![alt-text](assets/button/edit-product.png)
13
14 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet61.png)
15
16 3. Anda dapat mengubah data sesuai dengan kebutuhan
17 4. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan
```

Gambar 3.12 Banquet event function



```
{} sidebars.json  event-view-all.md X
general > event-view-all.md
1  ---
2  id: view-all-banquetevent
3  title: Melihat Daftar Banquet Event Function
4  sidebar_label: Melihat Daftar Banquet Event Function
5  ---
6  Anda dapat melihat daftar detail *Banquet Event Function* melalui menu Master Data *(\Master Data\Event Function)*.
7
8  Berikut merupakan tampilan layar Banquet Event Function
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet60.png)
```

Gambar 3.13 Banquet event function

```

1  ---
2  id: event-function
3  title: Membuat Banquet Event Function
4  sidebar_label: Membuat Banquet Event Function
5  ---
6  Anda dapat menambahkan Banquet Event Function pada katalog Banquet melalui menu Master Data *(\Master Data\Event Function)*.
7  Berikut merupakan langkah-langkah untuk membuat Event Function:
8  1. Anda dapat memilih Tombol ![alt-text](assets/button/create.png), sehingga layar new ditampilkan
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet14.png)
11
12 2. Berikut Tampilan Create Event Function
13
14 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet15.png)
15
16 * Name : nama event
17 * Code : kode event
18 * Banquet Menu : menu event
19
20 3. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan
21
22 Proses pembuatan Banquet Event Function dapat pula dilakukan dengan cara Import Banquet Event Function dengan langkah-langkah sebagai berikut :
23
24 1. Anda dapat memilih Tombol ![alt-text](assets/button/test-import.PNG), sehingga layar new ditampilkan
25
26 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet16.png)
27
28 Select a CSV or Excel file to Import. memilih file atau CSV untuk upload
29
30 2. Anda dapat memilih file yang akan diupload dengan cara mengklik Tombol ![alt-text](assets/button/load-file.png)
31
32
33 3. Jika isi file sudah tertampil maka dapat dilakukan Test Import dengan menekan tombol ![alt-text](assets/button/test-import.PNG)
34
35
36
37 4. Jika data yang akan diupload sudah benar, maka akan muncul pesan everything seems valid. Anda dapat melanjutkan proses import dengan
    melakukan Klik tombol ![alt-text](assets/button/import.png)

```

Gambar 3.14 Banquet event function

Gambar 3.12, Gambar 3.13, Gambar 3.14 merupakan rancangan list dalam modul *banquet*. Code ini dapat mengubah, membuat dan melihat daftar *banquet event function*. *Event function* memperhatikan kebutuhan acara yang dibutuhkan tamu sebelum, selama, dan setelah acara.

```

1  ---
2  id: edit-banquetinstruction
3  title: Mengubah Banquet Instruction
4  sidebar_label: Mengubah Banquet Instruction
5  ---
6  Anda dapat mengubah Banquet Instruction melalui menu Master Data *(\Master Data\Instruction\Banquet Instruction)*.
7
8  1. [Melihat daftar Banquet Instruction](view-all-banquetinstruction)
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet56.png)
11
12 2. Anda dapat memilih Banquet Instruction dan klik tombol ![alt-text](assets/button/edit-product.png)
13
14 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet57.png)
15
16 3. Anda dapat mengubah data sesuai dengan kebutuhan
17 4. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan

```

Gambar 3.15 Banquet instruction

```

() sidebars.json  instruction.md
general > instruction.md
1 ---
2 id: banquet-instruction
3 title: Membuat Banquet Instruction
4 sidebar_label: Membuat Banquet Instruction
5 ---
6 Anda dapat menambahkan Banquet Instruction pada katalog Banquet melalui menu **Master Data** *(\Master Data\Instruction\Banquet Instruction)*.
7 Berikut merupakan langkah-langkah untuk membuat Banquet Instruction:
8 1. Anda dapat memilih Tombol ![alt-text](assets/button/create.png), sehingga layar new ditampilkan
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet3.png)
11
12 2. Berikut Tampilan Create Banquet Instruction
13
14 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet4.png)
15
16 * **Department :** nama departemen
17 * **Description :** menjelaskan instruksi untuk *department yang ditujukan*
18 * **Company :** nama hotel
19
20 3. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan
21
22 **Proses pembuatan Banquet Instruction dapat pula dilakukan dengan cara Import Banquet Instruction dengan langkah-langkah sebagai berikut :**
23
24 1. Anda dapat memilih Tombol ![alt-text](assets/button/test-import.PNG), sehingga layar new ditampilkan
25
26 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet6.png)
27
28 **Select a CSV or Excel file to Import.** memilih file atau CSV untuk upload
29
30 2. Anda dapat memilih file yang akan diupload dengan cara mengklik Tombol ![alt-text](assets/button/load-file.png)
31
32
33
34 3. Jika isi file sudah tertampil maka dapat dilakukan Test Import dengan menekan tombol ![alt-text](assets/button/test-import.PNG)
35
36
37
38 4. Jika data yang akan diupload sudah benar, maka akan muncul pesan *everything seems valid*. Anda dapat melanjutkan proses import dengan melakukan klik tombol ![alt-text](assets/button/import.png)

```

Gambar 3.16 Banquet instruction

```

() sidebars.json  instruction.md  intrusion-view-all.md X
general > intrusion-view-all.md
1 ---
2 id: view-all-banquetinstruction
3 title: Melihat Daftar Banquet Instruction
4 sidebar_label: Melihat Daftar Banquet Instruction
5 ---
6 Anda dapat melihat daftar detail *Banquet Instruction* melalui menu **Master Data** *(\Master Data\Instruction\Banquet Instruction)*.
7
8 Berikut merupakan tampilan layar Banquet Instruction
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet56.png)

```

Gambar 3.17 Banquet instruction

Gambar 3.15, Gambar 3.16, Gambar 3.17 merupakan rancangan *list* dalam modul *banquet*. *Code* ini dapat mengubah, membuat dan melihat daftar *banquet instruction*. *Banquet instruction* menjelaskan instruksi untuk *department* yang ditujukan.

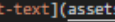
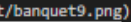
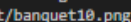
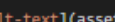
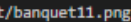

```
sidebars.json package-edit.md X
general > package-edit.md
1 ---
2 id: edit-banquetpackage
3 title: Mengubah Banquet Package
4 sidebar_label: Mengubah Banquet Package
5 ---
6 Anda dapat mengubah Banquet Package melalui menu Master Data (\Master Data\Package\Banquet Package).
7
8 1. [Melihat daftar Banquet Package](view-all-banquetpackage)
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet58.png)
11
12 2. Anda dapat memilih Banquet Package dan klik tombol ![alt-text](assets/button/edit-product.png)
13
14 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet59.png)
15
16 3. Anda dapat mengubah data sesuai dengan kebutuhan
17 4. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan
```

Gambar 3.18 Banquet package

```
sidebars.json package-view-all.md X
general > package-view-all.md
1 ---
2 id: view-all-banquetpackage
3 title: Melihat Daftar Banquet Package
4 sidebar_label: Melihat Daftar Banquet Package
5 ---
6 Anda dapat melihat daftar detail Banquet Package melalui menu Master Data (\Master Data\package\Banquet Package).
7
8 Berikut merupakan tampilan layar Banquet Package
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet58.png)
```

Gambar 3.19 Banquet package

```

1  ---
2  id: banquet-package
3  title: Membuat Banquet Package
4  sidebar_label: Membuat Banquet Package
5  ---
6  Anda dapat menambahkan Banquet Package pada katalog Banquet melalui menu Master Data (Master Data\package\Banquet Package).
7  Berikut merupakan langkah-langkah untuk membuat Banquet Package:
8
9  1. Anda dapat memilih Tombol , sehingga layar new ditampilkan
10
11 
12
13 2. Berikut Tampilan Create Banquet Package
14 
15
16 Pada layar ini terdapat dua menu General dan Price<br>
17 General<br>
18
19 * Description : menjelaskan paket
20 * Code : kode paket
21 * Start Date : tanggal paket mulai berlaku
22 * End Date : tanggal paket berakhir berlaku
23 * Event Type : jenis acara
24 * Company : nama hotel
25 * Residential : tipe paket residential atau tidak<br>
26
27 Price<br>
28
29 * Base Price : total harga paket
30 * Price With Tax : total harga paket setelah terkena pajak
31 * Total Foods : total harga makanan
32 * Total Beverages : total harga minuman
33 * Total Others : total harga lain-lain
34 * Total Residential : total harga paket residential
35
36
37 3. Anda dapat mengklik tombol  untuk menyimpan perubahan
38
39 Pada layar ini terdapat sub menu Revenue Distribution, Event Menu, Note
40
41 
42 1. [Membuat Revenue Distribution](banquet-packageRvnueDistri)
43 2. [Membuat Event Menu](banquet-packageeventmenu)
44 3. [Membuat Notes](banquet-packagenotes)

```

Gambar 3.20 Banquet package

Gambar 3.18, Gambar 3.19, Gambar 3.20 merupakan rancangan *list* dalam modul *banquet*. Code ini dapat mengubah, membuat dan melihat daftar *banquet package*. *Banquet package* menjelaskan paket jenis acara yang akan di pesan oleh *customer*.

```
1 ---
2 id: banquet-packageeventmenu
3 title: Membuat Event Menu
4 sidebar_label: Membuat Event Menu
5 ---
6 Anda dapat membuat Event Menu dengan langkah-langkah sebagai berikut :
7
8 1. Anda dapat memilih tab *Event Menu*, mengklik ![alt-text](assets/banquet/transaction/add.an.item.png) sehingga layar new ditampilkan
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet85.png)
11
12 2. Untuk memilih item *Event Function*, Anda dapat langsung memilih event menu pada field *Event Function* atau melakukan klik pada tombol
13 Search More untuk melihat daftar *Event Function*
14
15 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet89.png)
16
17 3. Untuk memilih item *Menu*, Anda dapat langsung memilih tipe menu pada field *Menu*
18
19 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet86.png)
20
21 4. Untuk memilih item *Package Name*, akan langsung terisi otomatis ketika anda memilih item *Menu*
22
23 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet87.png)
24
25 5. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan
```

Gambar 3.21 Package event menu

Gambar 3.21 merupakan *code* membuat *banquet package event menu* menjelaskan untuk memilih *event menu* didalam *banquet package*.

```
1 ---
2 id: banquet-packagenotes
3 title: Membuat Notes
4 sidebar_label: Membuat Notes
5 ---
6 Anda dapat membuat Notes dengan langkah-langkah sebagai berikut :
7
8 1. Anda dapat memilih tab *Notes*, sehingga layar new ditampilkan
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet88.png)
11
12 * **Remark :** menjelaskan keterangan/ pencatatan
13 * **Additional Benefit :** benefit tambahan
14
15 2. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan
```

Gambar 3.22 Package notes

Gambar 3.22 merupakan *code* membuat *banquet package notes* menjelaskan keterangan/ pencatatan jika membutuhkan acara tambahan.

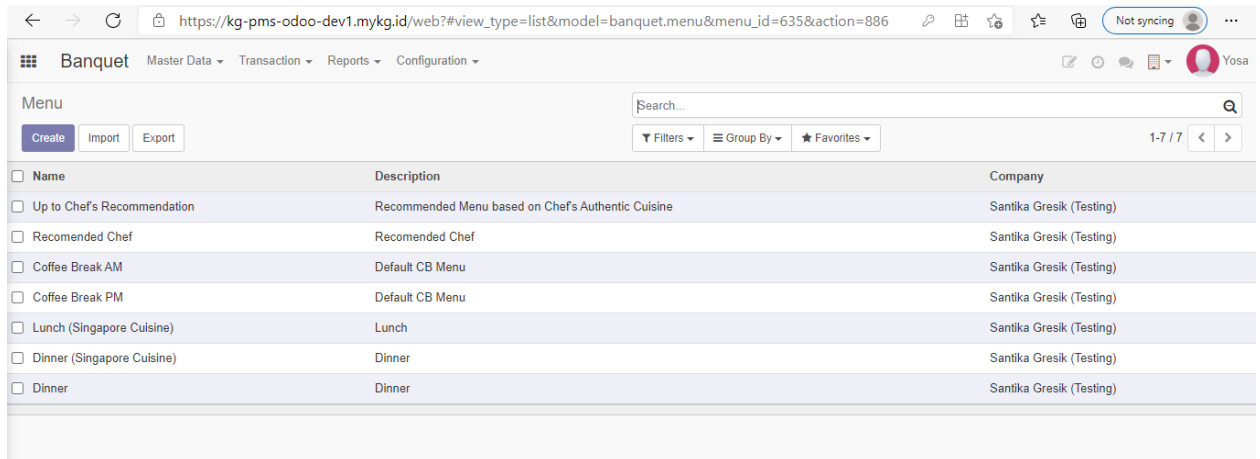
```
sidebars.json package.RvnuDistri.md X
general > package.RvnuDistri.md
1 ---
2 id: banquet-packageRvnuDistri
3 title: Membuat Revenue Distribution
4 sidebar_label: Membuat Revenue Distribution
5 ---
6 Anda dapat membuat Revenue Distribution dengan langkah-langkah sebagai berikut :
7
8 1. Anda dapat memilih tab *Revenue Distribution*, mengklik ![alt-text](assets/banquet/transaction/add.an.item.png) sehingga layar new
   ditampilkan
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet81.png)
11
12 2. Untuk memilih item *Revenue Distribution*, Anda dapat langsung memilih event revenue pada field *Event Function* atau melakukan klik
   pada tombol Search More untuk melihat daftar *Event Function*
13
14 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet82.png)
15
16 3. Untuk memilih item *Revenue Type*, Anda dapat langsung memilih tipe revenue pada field *Revenue Type*
17
18 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet83.png)
19
20 4. Untuk memasukkan nilai revenue, Anda dapat langsung mengetik harga pada field *Amount*
21
22 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet84.png)
23
24 5. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan
```

Gambar 3.23 Package revenue distribution

Gambar 3.23 merupakan *code* membuat *banquet package revenue distribution* menjelaskan untuk memilih pemesanan makanan atau minuman pada saat berlangsungnya acara.

3.3.6 Minggu keempat: Membuat Banquet Item

Pada minggu keempat mempelajari membuat *banquet Item* di dalam *website hospitality*, selanjutnya membuat *banquet Item* di *visual studio code*.

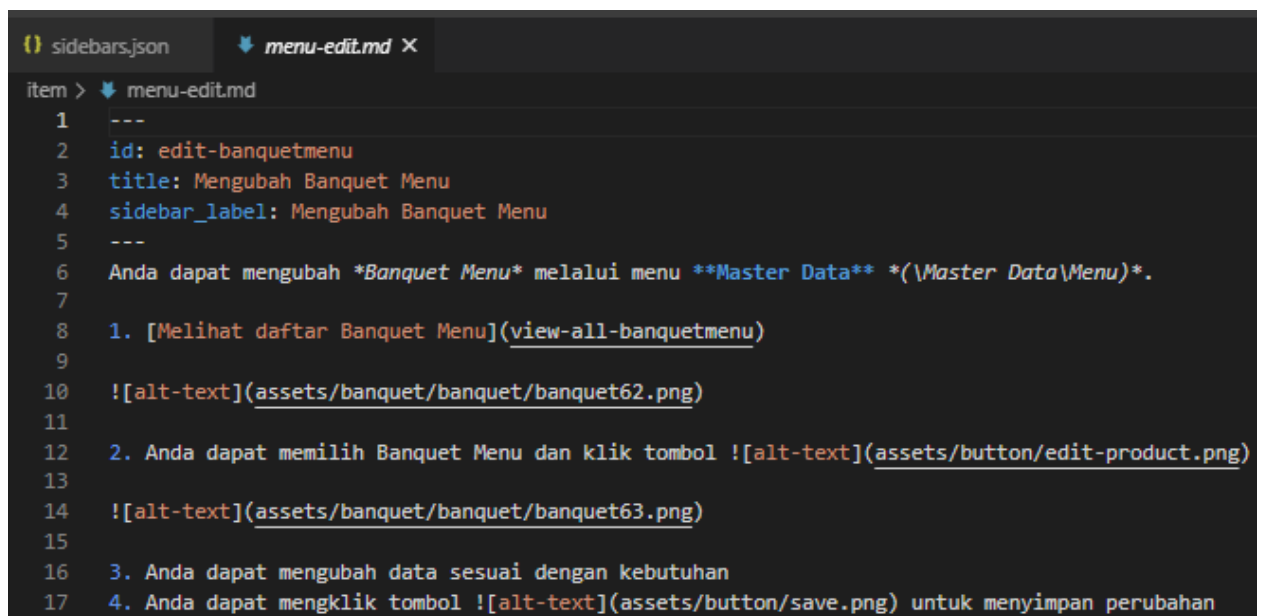


The screenshot shows the Odoo web interface for the 'Banquet' module. The top navigation bar includes 'Banquet', 'Master Data', 'Transaction', 'Reports', and 'Configuration'. Below this is a 'Menu' section with 'Create', 'Import', and 'Export' buttons. A search bar and filters are also present. The main table lists menu items with columns for Name, Description, and Company. The items listed are:

Name	Description	Company
<input type="checkbox"/> Up to Chef's Recommendation	Recommended Menu based on Chef's Authentic Cuisine	Santika Gresik (Testing)
<input type="checkbox"/> Recommended Chef	Recommended Chef	Santika Gresik (Testing)
<input type="checkbox"/> Coffee Break AM	Default CB Menu	Santika Gresik (Testing)
<input type="checkbox"/> Coffee Break PM	Default CB Menu	Santika Gresik (Testing)
<input type="checkbox"/> Lunch (Singapore Cuisine)	Lunch	Santika Gresik (Testing)
<input type="checkbox"/> Dinner (Singapore Cuisine)	Dinner	Santika Gresik (Testing)
<input type="checkbox"/> Dinner	Dinner	Santika Gresik (Testing)

Gambar 3.24 Website hospitality menu

Gambar 3.24 diatas merupakan website untuk mempelajari atau membuat contoh *banquet menu* yang nantinya akan dibuat di dalam *visual studio code*



```
item > menu-edit.md
1 ---
2 id: edit-banquetmenu
3 title: Mengubah Banquet Menu
4 sidebar_label: Mengubah Banquet Menu
5 ---
6 Anda dapat mengubah *Banquet Menu* melalui menu **Master Data** *(\Master Data\Menu)*.
7
8 1. [Melihat daftar Banquet Menu](view-all-banquetmenu)
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet62.png)
11
12 2. Anda dapat memilih Banquet Menu dan klik tombol ![alt-text](assets/button/edit-product.png)
13
14 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet63.png)
15
16 3. Anda dapat mengubah data sesuai dengan kebutuhan
17 4. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan
```

Gambar 3.25 Banquet menu

```

sidebars.json  menu-view-all.md X
item > menu-view-all.md
1  ---
2  id: view-all-banquetmenu
3  title: Melihat Daftar Banquet Menu
4  sidebar_label: Melihat Daftar Banquet Menu
5  ---
6  Anda dapat melihat daftar detail Banquet Menu melalui menu Master Data (\Master Data\Menu)*.
7
8  Berikut merupakan tampilan layar Banquet Menu
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet62.png)

```

Gambar 3.26 Banquet menu

```

sidebars.json  menu.md X
item > menu.md
1  ---
2  id: menu
3  title: Membuat Banquet Menu
4  sidebar_label: Membuat Banquet Menu
5  ---
6  Anda dapat menambahkan Banquet Menu pada katalog Banquet melalui menu Master Data (\Master Data\Menu)*.
7  Berikut merupakan langkah-langkah untuk membuat Menu:
8  1. Anda dapat memilih Tombol ![alt-text](assets/button/create.png), sehingga layar new ditampilkan
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet18.png)
11
12 2. Berikut Tampilan Create Menu
13
14 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet19.png)
15
16 * Name : ** nama menu
17 * Description : ** menjelaskan menu
18 * Company : ** nama hotel<br>
19
20 Product List</br>
21
22 * Product Name : ** nama produk
23 * Item Type : ** tipe produk
24 * Related Department : ** nama departemen
25
26 3. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan
27
28 Proses pembuatan Banquet Menu dapat pula dilakukan dengan cara Import Banquet Menu dengan langkah-langkah sebagai berikut :
29
30 1. Anda dapat memilih Tombol ![alt-text](assets/button/test-import.PNG), sehingga layar new ditampilkan
31
32 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet20.png)
33
34 * Select a CSV or Excel file to Import. memilih file atau CSV untuk upload
35
36 2. Anda dapat memilih file yang akan diupload dengan cara mengklik Tombol ![alt-text](assets/button/load-file.png)
37
38
39 3. Jika isi file sudah tertampil maka dapat dilakukan Test Import dengan menekan tombol ![alt-text](assets/button/test-import.PNG)
40
41
42
43 4. Jika data yang akan diupload sudah benar, maka akan muncul pesan *everything seems valid*. Anda dapat melanjutkan proses import dengan melakukan klik tombol ![alt-text](assets/button/import.png)

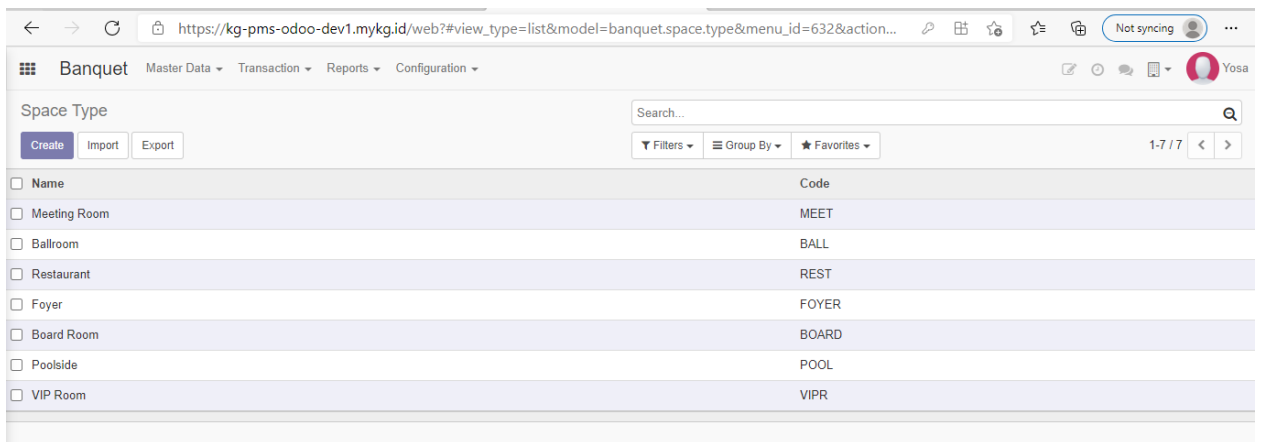
```

Gambar 3.27 Banquet menu

Gambar 3.25, Gambar 3.26, Gambar 3.27 merupakan rancangan list dalam modul *banquet*. Code ini dapat mengubah, membuat dan melihat daftar *banquet menu* menjelaskan nama menu yang akan dipesan oleh *customer*.

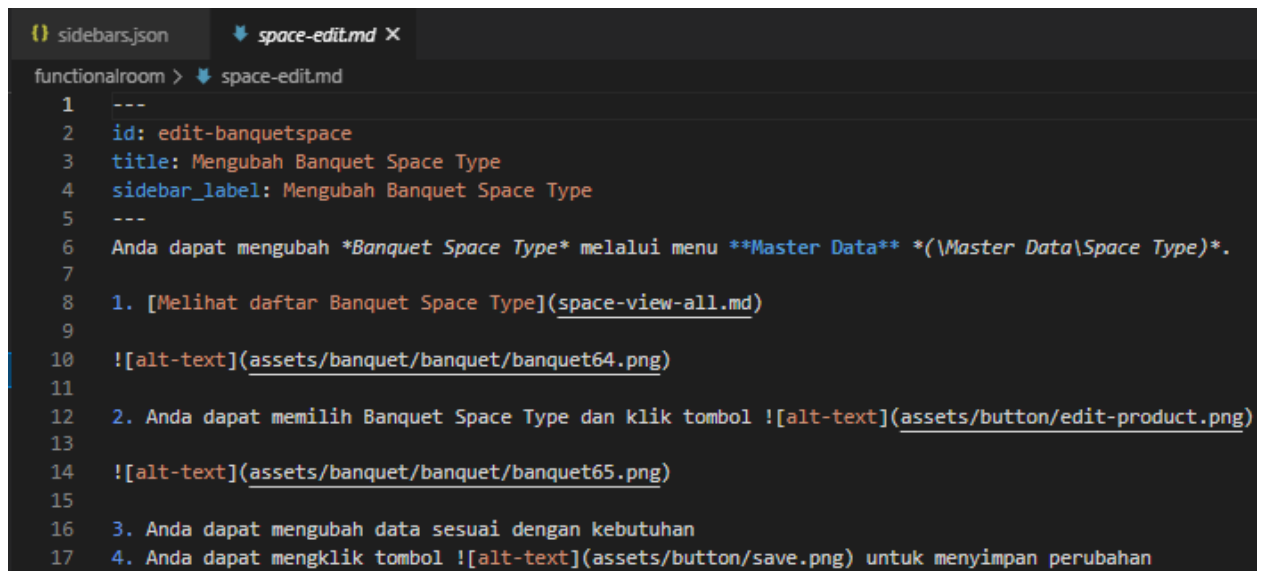
3.3.7 Minggu kelima: Membuat Banquet Functional Room

Pada minggu kelima mempelajari membuat *banquet Functional Room* di dalam *website hospitality*. Selanjutnya membuat *banquet Functional Room* di *visual studio code*.



Gambar 3.28 Website hospitality functional

Gambar 3.28 diatas merupakan *website* untuk mempelajari atau membuat contoh *banquet functional* yang nantinya akan di buat di dalam *visual studio code*.



Gambar 4.29 Banquet space type

```

() sidebars.json  space-view-allLmd X
functionalroom > space-view-all.md
1  ---
2  id: view-all-banquetspace
3  title: Melihat Daftar Banquet Space Type
4  sidebar_label: Melihat Daftar Banquet Space Type
5  ---
6  Anda dapat melihat daftar detail *Banquet Space Type* melalui menu Master Data *(\Master Data\Space Type)*.
7
8  Berikut merupakan tampilan layar Banquet Space Type
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet64.png)

```

Gambar 3.30 Banquet space type

```

() sidebars.json  space-type.md X
functionalroom > space-type.md
1  ---
2  id: space-type
3  title: Membuat Banquet Space Type
4  sidebar_label: Membuat Banquet Space Type
5  ---
6  Anda dapat menambahkan Banquet Space Type pada katalog Banquet melalui menu Master Data *(\Master Data\Space Type)*.
7  Berikut merupakan langkah-langkah untuk membuat Space Type:
8  1. Anda dapat memilih Tombol ![alt-text](assets/button/create.png), sehingga layar new ditampilkan
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet30.png)
11
12 2. Berikut Tampilan Create Space Type
13
14 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet31.png)
15
16 * Name : nama ruangan
17 * Code : kode ruangan
18
19 3. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan
20
21 Proses pembuatan Banquet Space Type dapat pula dilakukan dengan cara Import Banquet Space Type dengan langkah-langkah sebagai berikut :
22
23 1. Anda dapat memilih Tombol ![alt-text](assets/button/test-import.PNG), sehingga layar new ditampilkan
24
25 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet32.png)
26
27 Select a CSV or Excel file to Import. memilih file atau CSV untuk upload
28
29 2. Anda dapat memilih file yang akan diupload dengan cara mengklik Tombol ![alt-text](assets/button/load-file.png)
30
31
32
33 3. Jika isi file sudah tertampil maka dapat dilakukan Test Import dengan menekan tombol ![alt-text](assets/button/test-import.PNG)
34
35
36
37 4. Jika data yang akan diupload sudah benar, maka akan muncul pesan everything seems valid. Anda dapat melanjutkan proses import dengan
    melakukan klik tombol ![alt-text](assets/button/import.png)

```

Gambar 3.31 Banquet space type

Gambar 3.29, Gambar 3.30, Gambar 3.31 merupakan rancangan *list* dalam modul *banquet*. Code ini dapat mengubah, membuat dan melihat daftar *banquet space type* menjelaskan nama ruangan yang akan di pesan oleh *customer*.


```

() sidebars.json  f.room.type-edit.md X
functionalroom > f.room.type-edit.md
1  ---
2  id: edit-banquetf.room.type
3  title: Mengubah Banquet Function Room Type
4  sidebar_label: Mengubah Banquet Function Room Type
5  ---
6  Anda dapat mengubah *Banquet Function Room Type* melalui menu **Master Data** *(\Master Data\Function Room Type)*.
7
8  1. [Melihat daftar Banquet Function Room Type](fun.room-view-all.md)
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet68.png)
11
12 2. Anda dapat memilih Banquet Function Room Type dan klik tombol ![alt-text](assets/button/edit-product.png)
13
14 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet69.png)
15
16 3. Anda dapat mengubah data sesuai dengan kebutuhan
17 4. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan

```

Gambar 3.32 Banquet function room type

```

() sidebars.json  f.room.type-view-all.md X
functionalroom > f.room.type-view-all.md
1  ---
2  id: view-all-banquetf.roomtype
3  title: Melihat Daftar Banquet Function Room Type
4  sidebar_label: Melihat Daftar Banquet Function Room Type
5  ---
6  Anda dapat melihat daftar detail *Banquet Function Room Type* melalui menu **Master Data** *(\Master Data\Function Room Type)*.
7
8  Berikut merupakan tampilan layar Banquet Function Room Type
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet68.png)

```

Gambar 3.33 Banquet function room type

```

() sidebars.json  f.room.type.md X
functionalroom > f.room.type.md
1  ---
2  id: function-room-type
3  title: Membuat Banquet Function Room Type
4  sidebar_label: Membuat Banquet Function Room Type
5  ---
6  Anda dapat menambahkan Banquet Function Room Type pada katalog Banquet melalui menu **Master Data** *(\Master Data\Function Room Type)*.
7  Berikut merupakan langkah-langkah untuk membuat Function Room Type:
8  1. Anda dapat memilih Tombol ![alt-text](assets/button/create.png), sehingga layer new ditampilkan
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet22.png)
11
12 2. Berikut Tampilan Create Function Room Type
13
14 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet23.png)
15
16 * **Name :* nama ruangan
17 * **Code :* kode ruangan
18
19 3. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan
20
21 **Proses pembuatan Banquet Function Room Type dapat pula dilakukan dengan cara Import Banquet Function Room Type dengan langkah-langkah sebagai berikut :*
22
23 1. Anda dapat memilih Tombol ![alt-text](assets/button/test-import.PNG), Sehingga Layer New ditampilkan
24
25 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet24.png)
26
27 **Select a CSV or Excel file to Import.** memilih file atau CSV untuk upload
28
29 2. Anda dapat memilih file yang akan diupload dengan cara mengklik Tombol ![alt-text](assets/button/load-file.png)
30
31
32
33 3. Jika isi file sudah tertampil maka dapat dilakukan Test Import dengan menekan tombol ![alt-text](assets/button/test-import.PNG)
34
35
36
37 4. Jika data yang akan diupload sudah benar, maka akan muncul pesan *everything seems valid*. Anda dapat melanjutkan proses import dengan melakukan klik tombol ![alt-text](assets/button/import.png)

```

Gambar 3.34 Banquet function room type

Gambar 3.32, Gambar 3.33, Gambar 3.34 merupakan rancangan *list* dalam modul *banquet*. *Code* ini dapat mengubah, membuat dan melihat daftar *banquet function room type* menjelaskan ruangan untuk acara *event* yang akan dipesan oleh *customer*.

```
functionalroom > fun.room-edit.md
1  ---
2  id: edit-banquetfun.room
3  title: Mengubah Banquet Function Room
4  sidebar_label: Mengubah Banquet Function Room
5  ---
6  Anda dapat mengubah *Banquet Function Room* melalui menu **Master Data** *(\Master Data\Function Room)*.
7
8  1. [Melihat daftar Banquet Function Room](fun.room-view-all.md)
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet66.png)
11
12 2. Anda dapat memilih Banquet Function Room dan klik tombol ![alt-text](assets/button/edit-product.png)
13
14 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet67.png)
15
16 3. Anda dapat mengubah data sesuai dengan kebutuhan
17 4. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan
```

Gambar 3.35 Banquet function room

```
functionalroom > fun.room-view-all.md
1  ---
2  id: view-all-banquetfun.room
3  title: Melihat Daftar Banquet Function Room
4  sidebar_label: Melihat Daftar Banquet Function Room
5  ---
6  Anda dapat melihat daftar detail *Banquet Function Room* melalui menu **Master Data** *(\Master Data\Function Room)*.
7
8  Berikut merupakan tampilan layar Banquet Function Room
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet66.png)
```

Gambar 3.36 Banquet function room

```

() sidebar.json  funroom.mund x
functionalroom > funroom.mund
1 ---
2 id: function-room
3 title: Membuat Banquet Function Room
4 sidebar_label: Membuat Banquet Function Room
5 ---
6 Anda dapat menambahkan Banquet Function Room pada katalog Banquet melalui menu Master Data *(\Master Data\Function Room)*.
7 Berikut merupakan langkah-langkah untuk membuat Function Room:
8 1. Anda dapat memilih Tombol ![alt-text](assets/button/create.png), sehingga layar new ditampilkan
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet26.png)
11
12 2. Berikut Tampilan Create Function Room
13
14 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet27.png)
15
16 * **Name : ** nama ruangan
17 * **Code : ** kode ruangan
18 * **Space Type : ** jenis ruangan<br>
19
20 * **Area**</br>
21
22 * **Min Capacity : ** kapasitas minimal
23 * **Max Capacity : ** kapasitas maksimal<br>
24 * **Width : ** width
25 * **Length : ** length
26 * **Area (Square Meter) : ** square meter<br>
27
28 * **Others**</br>
29
30 * **Join Room : ** ruangan bisa digabung atau tidak
31 * **Select Room : ** select room
32 * **Internal Phone Number : ** nomor telepon internal
33 * **Remark : ** menjelaskan keterangan/ pencatatan<br>
34
35 * **Price**</br>
36
37 * **Price per square meter : ** harga per square meter
38 * **Price Total : ** total harga
39 * **Taxes : ** pajak<br>
40
41 * **Configuration**</br>
42 * **Is Shareable Room : ** shareable room
43 * **Is Floor Loading : ** floor loading
44 * **Is Light Dimmable : ** light dimmable
45 * **Is Have Speaker : ** have speaker
46 * **Is Not Combineable : ** not Combineable
47
48
49 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet55.png)
50
51 * **Room Type : ** jenis ruangan
52 * **Min Capacity : ** kapasitas minimal
53 * **Max Capacity : ** kapasitas maksimal
54 * **Setup Time : ** waktu yang dibutuhkan untuk setup ruangan event *(dalam jam)*
55 * **Setdown Time : ** waktu yang dibutuhkan untuk merapikan ruangan event *(dalam jam)*
56 * **Remark : ** menjelaskan keterangan/ pencatatan
57
58 3. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan

```

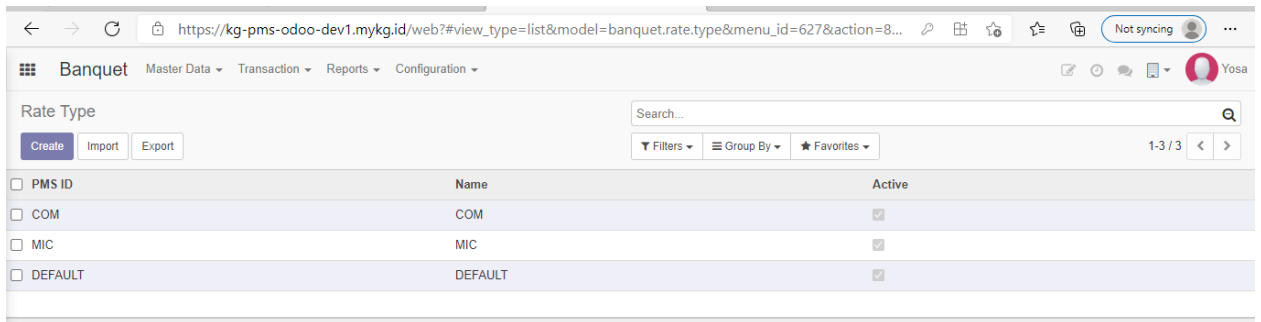
Gambar 4.37 Banquet function room

Gambar 3.35, Gambar 3.36, Gambar 3.37 merupakan rancangan *list* dalam modul *banquet*. *Code* ini dapat mengubah, membuat dan melihat daftar

banquet function room menjelaskan nama ruangan, kapasitas ruangan dan harga ruangan yang akan dipesan oleh *customer*.

3.3.8 Minggu keenam: Membuat Banquet Residential Setup

Pada minggu keenam mempelajari membuat *banquet Residential Setup* di dalam *website hospitality*, selanjutnya membuat *banquet Residential Setup* di *visual studio code*.



Gambar 3.38 Website hospitality residentiap setup

Gambar 3.38 diatas merupakan *website* untuk mempelajari atau membuat contoh *banquet residentiap setup* yang nantinya akan dibuat di dalam *visual studio code*.

```
sidebars.json  rate-type.md x
residentialsetup > rate-type.md
1  ---
2  id: rate-type
3  title: Membuat Banquet Rate Type
4  sidebar_label: Membuat Banquet Rate Type
5  ---
6  Anda dapat menambahkan Banquet Rate Type pada katalog Banquet melalui menu Master Data *(\Master Data\Rate Type)*.
7  Berikut merupakan langkah-langkah untuk membuat Rate Type:
8  1. Anda dapat memilih Tombol ![alt-text](assets/button/create.png), sehingga layar new ditampilkan
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet42.png)
11
12 2. Berikut Tampilan Create Rate Type
13
14 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet43.png)
15
16 * PMS ID : ID rate di type PMS
17 * Name : nama rate type
18
19 3. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan
20
21 Proses pembuatan Banquet Rate Type dapat pula dilakukan dengan cara Import Banquet Rate Type dengan langkah-langkah sebagai berikut :
22
23 1. Anda dapat memilih Tombol ![alt-text](assets/button/test-import.png), sehingga layar new ditampilkan
24
25 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet44.png)
26
27 Select a CSV or Excel file to Import. memilih file atau CSV untuk upload
28
29 2. Anda dapat memilih file yang akan diupload dengan cara mengklik Tombol ![alt-text](assets/button/load-file.png)
30
31
32
33 3. Jika isi file sudah tertampil maka dapat dilakukan Test Import dengan menekan tombol ![alt-text](assets/button/test-import.png)
34
35
36
37 4. Jika data yang akan diupload sudah benar, maka akan muncul pesan everything seems valid. Anda dapat melanjutkan proses import dengan
    melakukan klik tombol ![alt-text](assets/button/import.png)
```

Gambar 3.39 Banquet rate type

```
sidebars.json  rate.type-edit.md x
residentialsetup > rate.type-edit.md
1  ---
2  id: edit-banquetratetype
3  title: Mengubah Banquet Rate Type
4  sidebar_label: Mengubah Banquet Rate Type
5  ---
6  Anda dapat mengubah Banquet Rate Type melalui menu Master Data *(\Master Data\Rate Type)*.
7
8  1. [Melihat daftar Banquet Rate Type](view-all-banquetratetype)
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet70.png)
11
12 2. Anda dapat memilih Banquet Rate Type dan klik tombol ![alt-text](assets/button/edit-product.png)
13
14 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet71.png)
15
16 3. Anda dapat mengubah data sesuai dengan kebutuhan
17 4. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan
```

Gambar 3.40 Banquet rate type

```
sidebars.json  rate.type-view-all.md x
residentialsetup > rate.type-view-all.md
1 ---
2 id: view-all-banquetratetype
3 title: Melihat Daftar Banquet Rate Type
4 sidebar_label: Melihat Daftar Banquet Rate Type
5 ---
6 Anda dapat melihat daftar detail Banquet Rate Type melalui menu Master Data (\Master Data\Rate Type).
7
8 Berikut merupakan tampilan layar Banquet Rate Type
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet70.png)
```

Gambar 3.41 Banquet rate type

Gambar 3.39, Gambar 3.40, Gambar 3.41 merupakan rancangan *list* dalam modul *banquet*. *Code* ini dapat mengubah, membuat dan melihat daftar *banquet function rate type* menjelaskan tipe *rate* harga untuk kamar.

```
{} sidebar.json room-type.md X
residentialsetup > room-type.md
1 ---
2 id: room-type
3 title: Membuat Room Type
4 sidebar_label: Membuat Room Type
5 ---
6 Anda dapat menambahkan Room Type pada katalog Banquet melalui menu Master Data *(\Master Data\Room Type)*.
7 Berikut merupakan langkah-langkah untuk menambahkan/membuat Room Type:
8 1. Anda dapat memilih Tombol ![alt-text](assets/button/create.png), sehingga layar new ditampilkan
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet50.png)
11
12 2. Berikut Tampilan Create Room Type
13
14 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet51.png)
15
16 * PMS ID : ID room Type di PMS
17 * Company : nama hotel
18
19 3. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan
20
21 Proses pembuatan Banquet Room Type dapat pula dilakukan dengan cara Import Banquet Room Type dengan langkah-langkah sebagai berikut :
22
23 1. Anda dapat memilih Tombol ![alt-text](assets/button/test-import.PNG), sehingga layar new ditampilkan
24
25 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet52.png)
26
27 Select a CSV or Excel file to Import. memilih file atau CSV untuk upload
28
29 2. Anda dapat memilih file yang akan diupload dengan cara mengklik Tombol ![alt-text](assets/button/load-file.png)
30
31
32
33 3. Jika isi file sudah tertampil maka dapat dilakukan Test Import dengan menekan tombol ![alt-text](assets/button/test-import.PNG)
34
35
36
37 4. Jika data yang akan diupload sudah benar, maka akan muncul pesan everything seems valid. Anda dapat melanjutkan proses import dengan
    melakukan klik tombol ![alt-text](assets/button/import.png)
```

Gambar 3.42 Banquet room type

```

() sidebars.json  room.type-edit.md ✕
residentialsetup > room.type-edit.md
1  ---
2  id: edit-banquetroomtype
3  title: Mengubah Banquet Room Type
4  sidebar_label: Mengubah Banquet Room Type
5  ---
6  Anda dapat mengubah *Banquet Room Type* melalui menu Master Data *(\Master Data\Room Type)*.
7
8  1. [Melihat daftar Banquet Room Type](view-all-banquetroomtype)
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet72.png)
11
12 2. Anda dapat memilih Banquet Room Type dan klik tombol ![alt-text](assets/button/edit-product.png)
13
14 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet73.png)
15
16 3. Anda dapat mengubah data sesuai dengan kebutuhan
17 4. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan

```

Gambar 3.43 Banquet room type

```

() sidebars.json  room.type-view-all.md ✕
residentialsetup > room.type-view-all.md
1  ---
2  id: view-all-banquetroomtype
3  title: Melihat Daftar Banquet Room Type
4  sidebar_label: Melihat Daftar Banquet Room Type
5  ---
6  Anda dapat melihat daftar detail *Banquet Room Type* melalui menu Master Data *(\Master Data\Room Type)*.
7
8  Berikut merupakan tampilan layar Banquet Room Type
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet72.png)

```

Gambar 3.44 Banquet room type

Gambar 3.42, Gambar 3.43, Gambar 3.44 merupakan rancangan *list* dalam modul *banquet*. *Code* ini dapat mengubah, membuat dan melihat daftar *banquet room type* menjelaskan tipe kamar dan nama hotel yang akan dipesan oleh *customer*.


```
{} sidebars.json  rsvn-edit.md x
residentialsetup > rsvn-edit.md
1  ---
2  id: edit-banquetrsvnsource
3  title: Mengubah Banquet Reservation Source
4  sidebar_label: Mengubah Banquet Reservation Source
5  ---
6  Anda dapat mengubah *Banquet Reservation Source* melalui menu **Master Data** *(\Master Data\Reservation Source)*.
7
8  1. [Melihat daftar Banquet Reservation Source](view-all-banquetrsvn.source)
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet74.png)
11
12 2. Anda dapat memilih Banquet Reservation Source dan klik tombol ![alt-text](assets/button/edit-product.png)
13
14 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet75.png)
15
16 3. Anda dapat mengubah data sesuai dengan kebutuhan
17 4. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan
```

Gambar 3.45 Banquet reservation source

```
{} sidebars.json  rsvn-source.md x
residentialsetup > rsvn-source.md
1  ---
2  id: reservation-source
3  title: Membuat Banquet Reservation Source
4  sidebar_label: Membuat Banquet Reservation Source
5  ---
6  Anda dapat menambahkan Banquet Reservation Source pada katalog Banquet melalui menu Master Data *(\Master Data\Reservation Source)*.
7  Berikut merupakan langkah-langkah untuk membuat Reservation Source:
8  1. Anda dapat memilih Tombol ![alt-text](assets/button/create.png), sehingga layar new ditampilkan
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet46.png)
11
12 2. Berikut Tampilan Create Reservation Source
13
14 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet47.png)
15
16 * Reservation Source Name : sumber reservasi
17 * PMS id : ID di PMS
18
19 3. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan
20
21 Proses pembuatan Banquet Reservation Source dapat pula dilakukan dengan cara Import Banquet Reservation Source dengan langkah-langkah sebagai berikut :
22
23 1. Anda dapat memilih Tombol ![alt-text](assets/button/test-import.PNG), sehingga layar new ditampilkan
24
25 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet48.png)
26
27 Select a CSV or Excel file to Import. memilih file atau CSV untuk upload
28
29 2. Anda dapat memilih file yang akan diupload dengan cara mengklik Tombol ![alt-text](assets/button/load-file.png)
30
31
32
33 3. Jika isi file sudah tertampil maka dapat dilakukan Test Import dengan menekan tombol ![alt-text](assets/button/test-import.PNG)
34
35
36
37 4. Jika data yang akan diupload sudah benar, maka akan muncul pesan everything seems valid. Anda dapat melanjutkan proses import dengan melakukan klik tombol ![alt-text](assets/button/import.png)
```

Gambar 3.46 Banquet reservation source

```
{} sidebars.json  rsvn.source-view-all.md X
residentialsetup > rsvn.source-view-all.md
1  ---
2  id: view-all-banquetrsvn.source
3  title: Melihat Daftar Banquet Reservation Source
4  sidebar_label: Melihat Daftar Banquet Reservation Source
5  ---
6  Anda dapat melihat daftar detail *Banquet Reservation Source* melalui menu **Master Data** *(\Master Data\Reservation Source)*.
7
8  Berikut merupakan tampilan layar Banquet Reservation Source
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet74.png)
```

Gambar 3.47 Banquet reservation source

Gambar 3.45, Gambar 3.46, Gambar 3.47 merupakan rancangan *list* dalam modul *banquet*. Code ini dapat mengubah, membuat dan melihat daftar *banquet reservation source* menjelaskan dari mana sumber reservasi dibuat.

```
{} sidebars.json  market.segment-edit.md X
residentialsetup > market.segment-edit.md
1  ---
2  id: edit-banquetmarketsegment
3  title: Mengubah Banquet Market Segment
4  sidebar_label: Mengubah Banquet Market Segment
5  ---
6  Anda dapat mengubah *Banquet Market Segment* melalui menu **Master Data** *(\Master Data\Market Segment)*.
7
8  1. [Melihat daftar Banquet Market Segment](view-all-banquetmarketsegment)
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet76.png)
11
12 2. Anda dapat memilih Banquet Market Segment dan klik tombol ![alt-text](assets/button/edit-product.png)
13
14 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet79.png)
15
16 3. Anda dapat mengubah data sesuai dengan kebutuhan
17 4. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan
```

Gambar 3.48 Banquet market segment

```
residentialsetup > market.segment-view-all.md
1 ---
2 id: view-all-banquetmarketsegment
3 title: Melihat Daftar Banquet Market Segment
4 sidebar_label: Melihat Daftar Banquet Market Segment
5 ---
6 Anda dapat melihat daftar detail *Banquet Market Segment* melalui menu Master Data *(\Master Data\Market Segment)*.
7
8 Berikut merupakan tampilan layar Banquet Market Segment
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet76.png)
```

Gambar 3.49 Banquet market segment

```
residentialsetup > market.segment.md
1 ---
2 id: market-segment
3 title: Membuat Banquet Market Segment
4 sidebar_label: Membuat Banquet Market Segment
5 ---
6 Anda dapat menambahkan Banquet Market Segment pada Katalog Banquet melalui menu Master Data *(\Master Data\Market Segment)*.
7 Berikut merupakan langkah-langkah untuk menambahkan Market Segment:
8 1. Anda dapat memilih Tombol ![alt-text](assets/button/create.png), sehingga layar new ditampilkan
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet38.png)
11
12 2. Berikut Tampilan Create Market Segment :
13
14 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet39.png)
15
16 * **Market Code : ** code market segment
17 * **PMS ID : ** ID market segment di PMS
18 * **Market Name : ** nama market segment
19
20 3. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan
21
22 **Proses pembuatan Banquet Market Segment dapat pula dilakukan dengan cara Import Banquet Market Segment dengan langkah-langkah sebagai berikut : **
23
24 1. Anda dapat memilih Tombol ![alt-text](assets/button/test-import.PNG), sehingga layar new ditampilkan
25
26 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet40.png)
27
28 **Select a CSV or Excel file to Import.** memilih file atau CSV untuk upload
29
30 2. Anda dapat memilih file yang akan diupload dengan cara mengklik Tombol ![alt-text](assets/button/load-file.png)
31
32
33
34 3. Jika isi file sudah tertampil maka dapat dilakukan Test Import dengan menekan tombol ![alt-text](assets/button/test-import.PNG)
35
36
37
38 4. Jika data yang akan diupload sudah benar, maka akan muncul pesan *everything seems valid*. Anda dapat melanjutkan proses import dengan melakukan klik tombol ![alt-text](assets/button/import.png)
```

Gambar 3.50 Banquet market segment

Gambar 3.48, Gambar 3.49, Gambar 3.50 merupakan rancangan *list* dalam modul *banquet*. *Code* ini dapat mengubah, membuat dan melihat daftar *banquet market segment* menjelaskan segmentasi pasar hotel akan membantu mengidentifikasi tujuan perjalanan baik bisnis maupun liburan.

```
residentialsetup > cancel.reason-edit.md
1 ---
2 id: edit-banquetcancelreason
3 title: Mengubah Banquet Cancel Reason
4 sidebar_label: Mengubah Banquet Cancel Reason
5 ---
6 Anda dapat mengubah *Banquet Cancel Reason* melalui menu **Master Data** *(\Master Data\Cancel Reason)*.
7
8 1. [Melihat daftar Banquet Cancel Reason](view-all-banquetcancelreason)
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet77.png)
11
12 2. Anda dapat memilih Banquet Cancel Reason dan klik tombol ![alt-text](assets/button/edit-product.png)
13
14 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet78.png)
15
16 3. Anda dapat mengubah data sesuai dengan kebutuhan
17 4. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan
```

Gambar 3.51 Banquet cancel reason

```
sidebars.json cancel.reason-view-all.md x
residentialsetup > cancel.reason-view-all.md
1 ---
2 id: view-all-banquetcancelreason
3 title: Melihat Daftar Banquet Cancel Reason
4 sidebar_label: Melihat Daftar Banquet Cancel Reason
5 ---
6 Anda dapat melihat daftar detail *Banquet Cancel Reason* melalui menu **Master Data** *(\Master Data\Cancel Reason)*.
7
8 Berikut merupakan tampilan layar Banquet Cancel Reason
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet77.png)
```

Gambar 3.52 Banquet cancel reason

```

() sidebars.json  cancelreason.md
residentialsetup > cancelreason.md
1  ---
2  id: cancel-reason
3  title: Membuat Banquet Cancel Reason
4  sidebar_label: Membuat Banquet Cancel Reason
5  ---
6  Anda dapat menambahkan Banquet Cancel Reason pada katalog Banquet melalui menu Master Data *(Master Data\Cancel Reason)*.
7  Berikut merupakan langkah-langkah untuk menambahkan Cancel Reason:
8  1. Anda dapat memilih Tombol ![alt-text](assets/button/create.png), sehingga layar new ditampilkan
9
10 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet34.png)
11
12 2. Berikut Tampilan Create Cancel Reason
13
14 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet80.png)
15
16 Anda dapat memberikan alasan pembatalan dengan mengisi field sebagai berikut :
17
18 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet35.png)
19
20 * Cancel Reason Description : alasan pembatalan
21 * PMS ID : ID cancel reason di PMS
22
23 3. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan
24
25 **Proses pembuatan Banquet Cancel Reason dapat pula dilakukan dengan cara Import Banquet Cancel Reason dengan langkah-langkah sebagai berikut :*
26
27 1. Anda dapat memilih Tombol ![alt-text](assets/button/test-import.PNG), sehingga layar new ditampilkan
28
29 ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet36.png)
30
31 * Select a CSV or Excel file to Import. memilih file atau CSV untuk upload
32
33 2. Anda dapat memilih file yang akan diupload dengan cara mengklik Tombol ![alt-text](assets/button/load-file.png)
34
35 3. Jika isi file sudah tertampil maka dapat dilakukan Test Import dengan menekan tombol ![alt-text](assets/button/test-import.PNG)
36
37 4. Jika data yang akan diupload sudah benar, maka akan muncul pesan *everything seems valid*. Anda dapat melanjutkan proses import dengan melakukan klik tombol ![alt-text](assets/button/import.png)

```

Gambar 4.53 Banquet cancel reason

Gambar 3.51, Gambar 3.52, Gambar 3.53 merupakan rancangan *list* dalam modul *banquet*. *Code* ini dapat mengubah, membuat dan melihat daftar *banquet cancel reason* menjelaskan alasan pembatalan pemesanan yang telah dibuat oleh *customer*.

3.3.9 Minggu ketujuh: Membuat Banquet Transaction

Pada minggu ketujuh mempelajari dan membuat *banquet Transaction* di dalam *website hospitality*, selanjutnya membuat *banquet Transaction* di *visual studio code*.

<input type="checkbox"/>	Name	Reservation By	Event Name	Flow Status	Banquet Status	Arrival Date	Departure Date	Total Attendance	Partner	Contact Person	Cut Off Date	Remark
<input type="checkbox"/>	BQR/20/08/19/282	simulasi deposit 2	simulasi deposit 2	Approved	DEFINITE	08-19-2020	08-19-2020	1	ANA Travel Management		08-26-2020	
<input type="checkbox"/>	BQR/20/10/15/518	Bapak Supriyanto	Test Meeting	Check In	DEFINITE	10-30-2020	10-30-2020	49	ANA Travel Management	ANA Travel Management, Yori	10-22-2020	
<input type="checkbox"/>	BQR/20/10/15/534	Ibu. Dina	Meeting AMINEF	Approved	DEFINITE	10-31-2020	10-31-2020	20	AMINEF		10-22-2020	
<input type="checkbox"/>	BQR/20/10/23/538	Olaf	addddd	Check In	DEFINITE	10-23-2020	10-23-2020	14	Arya Wisata Tour and Travel		10-30-2020	
<input type="checkbox"/>	BQR/21/04/19/634	Test Banquet Bill 1	Test Banquet Bill 1	Check In	DEFINITE	04-19-2021	04-19-2021	44	Japan Internasional Cooperation Agency		04-26-2021	
<input type="checkbox"/>	BQR/21/04/19/635	Test Banquet Bill 2	Test Banquet Bill 2	Check In	DEFINITE	04-19-2021	04-19-2021	44	Japan Internasional Cooperation Agency		04-26-2021	
<input type="checkbox"/>	BQR/21/04/20/638	nico toni	Meeting Annual ABC energy	BEO	DEFINITE	04-20-2021	04-20-2021	11	ABC Energy		05-01-2021	
<input type="checkbox"/>	BQR/21/04/22/644	Olaf	Happy Annivesary Abidari Islamic	Check In	DEFINITE	04-22-2021	04-22-2021	45	Consulate General of Japan		04-29-2021	
<input type="checkbox"/>	BQR/21/04/26/647	Olaf	Meeting Ana Travel Company	Check In	WAITING LIST	04-26-2021	04-27-2021	0	ANA Travel Management		05-03-2021	
<input type="checkbox"/>	BQR/21/05/04/654	Test Flow	Test Flow	Draft	DEFINITE	05-04-2021	05-04-2021	1	ANA Travel Management		05-11-2021	
<input type="checkbox"/>	BQR/21/05/06/655	tas	tas	Draft	TENTATIVE	05-06-2021	05-06-2021	0	123 Edukreasindo,PT		05-13-2021	

Gambar 3.54 Website hospitality banquet transaction

Gambar 3.54 diatas merupakan tampilan *website* untuk membuat atau mempelajari *banquet reservation* agar pihak *user* mengerti yang telah dibuat.

```
{} sidebars.json  reservation.md X
transaction > reservation.md
1  ---
2  id: reservation
3  title: Membuat Reservation Banquet (Business Block)
4  sidebar_label: Membuat Reservation Banquet (Business Block)
5  ---
6  Anda dapat membuat *Reservation(BB)* melalui menu **Reservation(BB)** *(\Reservation(Business Block)\Reservation(BB))* . Melalui menu
   **Transaction** *(\Transaction\Reservation(BB))* .
7
8  Berikut merupakan langkah-langkah untuk membuat *Reservation(BB)*:
9
10 1. Anda dapat memilih Tombol ![alt-text](assets/banquet/transaction/transactioncreate.png), Sehingga Layar New ditampilkan
11
12 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction.png)
13
14 2. Anda dapat mengisi data-data sebagai berikut :
15
16 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction1.1.png)
17
18 Pada bagian *header, field* yang wajib diisi adalah:
19 * **Customer(Company) **: nama perusahaan yang mengadakan *(event)*
20 * **Contact Person **: nama contact person
21 * **Event Type **: tipe event
22 * **Cut Off Date **: tanggal cut off atas reservasi
23 * **Reservation Date **: tanggal reservasi
24 * **Reservation By **: nama tamu yang melakukan reservasi
25 * **Booker Contact **: nomor telepon booker
26 * **Salesperson **: nama sales
27 * **Payment Type **: tipe pembayaran
28 * **Event Name **: nama event
29
30 4. Anda dapat memilih tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan data
31
32 Pada layar ini, anda dapat melakukan:
33
34 1. [Membuat Reservation Event](rsvtmenuevent)
35 2. [Membuat Reservation Rate](rsv-rate)
36 3. [Membuat Reservation Residential](rsv-residential)
```

Gambar 3.55 Banquet reservation (business block)


```

1  ---
2  id: edit-banquetreservation(BB)
3  title: Mengubah Banquet Reservation (Business Block)
4  sidebar_label: Mengubah Banquet Reservation (Business Block)
5  ---
6  Anda dapat mengubah *Banquet Reservation (Business Block)* melalui menu Transaction *(\Transaction\Reservation(BB))*
7
8  1. [Melihat daftar Banquet Reservation (Business Block)](view-all-reservation)
9
10 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction46.png)
11
12 2. Anda dapat memilih Banquet Reservation (Business Block) dan klik tombol ![alt-text](assets/button/edit-product.png)
13
14 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction47.png)
15
16 3. Anda dapat mengubah data sesuai dengan kebutuhan
17 4. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan

```

Gambar 3.56 Banquet reservation (business block)

```

1  ---
2  id: view-all-reservation
3  title: Melihat Daftar Banquet Reservation (Business Block)
4  sidebar_label: Melihat Daftar Banquet Reservation (Business Block)
5  ---
6  Anda dapat melihat daftar detail *Banquet Reservation (Business Block)* melalui menu Transaction *(\Transaction\Reservation(Business Block))*
7
8  1. Berikut merupakan tampilan layar Banquet Reservation (Business Block)
9
10 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction46.png)

```

Gambar 3.57 Banquet reservation (business block)

Gambar 3.55, Gambar 3.56, Gambar 3.57 merupakan rancangan *list* dalam modul *banquet*. Code ini dapat mengubah, membuat dan melihat daftar *banquet reservation (business block)* menjelaskan untuk melakukan proses bisnis banquet.

```
{} sidebars.json  rsv.event.md
transaction > rsv.event.md
1 ---
2 id: rsvmenuevent
3 title: Membuat Reservation Event
4 sidebar_label: Membuat Reservation Event
5 ---
6 Anda dapat membuat Menu Event melalui menu Create Reservation Event *(Transaction/Reservation)*.
7
8 1. Untuk membuat Menu Event, anda perlu membuat reservation(Business Block) untuk master terlebih dahulu. Langkah-langkah yang
9 dilakukan dalam membuat reservasi untuk master dapat dilihat pada [Membuat Reservation (BB)](reservation.md).
10 2. Anda dapat memilih tab Event dan mengklik ![alt-text](assets/banquet/transaction/add.an.item.png) untuk melakukan Create
11 Reservation Event.
12 3. Anda dapat mengisi data-data sebagai berikut :
13 4. Pada bagian *header, field* yang wajib diisi adalah:
14 * Event Date : tanggal event dimulai
15 * Start : waktu event dimulai
16 * End : waktu event berakhir
17 * Attendees : jumlah tamu
18 * Price Event Function : harga event function
19 * Function Room : ruangan untuk acara event
20 * Func.Room Setup : setup ruangan
21 * Event Function : event function
22 * Setup Time : waktu yang dibutuhkan untuk setup ruangan event (dalam jam)
23 * Payment Type : tipe pembayaran
24 * Setdown Time : waktu yang dibutuhkan untuk merapikan ruangan event (dalam jam)
25 Pada layar ini terdapat sub menu Resources, Additional Resources, Instruction, Waiting List
26 1. [Membuat Resources](rsvteventresources)
27 2. [Membuat Additional Resources](rsvteventadditional)
28 3. [Membuat Instruction](rsvteventinstruction)
29 4. Anda dapat memilih tombol ![alt-text](assets/button/save-new.png) untuk menyimpan data dan lalu membuat reservasi lainnya
30 5. Anda dapat memilih tombol ![alt-text](assets/button/save-close.png) untuk menyimpan data dan keluar dari layar Reservation Even
31 6. Jika Anda sudah selesai memasukkan data reservasi kamar anda dapat menyimpan perubahan dengan mengklik tombol ![alt-text](assets/button/
32 save.png), atau anda dapat melakukan hal-hal sebagai berikut:
33 1. [Membuat Reservation Rate](rsv-rate)
34 2. [Membuat Reservation Residential](rsv-residential)
```

Gambar 3.58 Banquet reservation event

```
{} sidebars.json  rsv.event.md  rsv.event-view-all.md X
transaction > rsv.event-view-all.md
1 ---
2 id: view-all-event
3 title: Melihat Daftar Banquet Reservasi Event
4 sidebar_label: Melihat Daftar Banquet Reservasi Event
5 ---
6 Anda dapat melihat daftar detail *Banquet Reservasi Event* melalui menu Transaction *(Transaction\Reservation Event)*.
7
8 1. Berikut merupakan tampilan layar Banquet reservation Event
9
10 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction48.png)
```

Gambar 3.59 Banquet reservation event

```

() sidebars.json  rsv.event.md  rsv.event-edit.md X
transaction > rsv.event-edit.md
1  ---
2  id: edit-banquetreservationevent
3  title: Mengubah Banquet Reservasi Event
4  sidebar_label: Mengubah Banquet Reservasi Event
5  ---
6  Anda dapat mengubah *Banquet Reservation (Business Block)* melalui menu **Transaction** *(\Transaction\ReservationEvent)*.
7
8  1. [Melihat daftar Banquet Reservasi Event ](view-all-event)
9
10 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction48.png)
11
12 2. Anda dapat memilih Banquet Reservation Event dan klik tombol ![alt-text](assets/button/edit-product.png)
13
14 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction49.png)
15
16 3. Anda dapat mengubah data sesuai dengan kebutuhan
17 4. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan

```

Gambar 3.60 Banquet reservation event

Gambar 3.58, Gambar 3.59, Gambar 3.60 merupakan rancangan *list* dalam modul *banquet*. *Code* ini dapat mengubah, membuat dan melihat daftar *banquet reservation event* menjelaskan *event* dimulai, jumlah tamu, harga *event*, ruangan untuk acara *event*.

```

() sidebars.json  rsv.rate-edit.md X
transaction > rsv.rate-edit.md
1  ---
2  id: edit-banquetreservationrate
3  title: Mengubah Banquet Reservation Rate
4  sidebar_label: Mengubah Banquet Reservation Rate
5  ---
6  Anda dapat mengubah *Banquet Reservation Rate* melalui menu **Transaction** *(\Transaction\ReservationRate)*.
7
8  1. [Melihat daftar Banquet Reservation Rate](view-all-rate)
9
10 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction50.png)
11
12 2. Anda dapat memilih Banquet Reservation Rate dan klik tombol ![alt-text](assets/button/edit-product.png)
13
14 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction54.png)
15
16 3. Anda dapat mengubah data sesuai dengan kebutuhan
17 4. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan

```

Gambar 3.61 Banquet reservation rate

```

() sidebars.json  rsv.rate-view-all.md X
transaction > rsv.rate-view-all.md
1 ---
2 id: view-all-rate
3 title: Melihat Daftar Banquet Reservation Rate
4 sidebar_label: Melihat Daftar Banquet Reservation Rate
5 ---
6
7 Anda dapat melihat daftar detail *Banquet Reservation Rate* melalui menu Transaction *(\Transaction\Reservation Rate)*.
8
9 1. Berikut merupakan tampilan layar Banquet Reservation Rate
10
11 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction50.png)

```

Gambar 4.62 Banquet reservation rate

```

() sidebars.json  rsv.rate.md X
transaction > rsv.rate.md
1 ---
2 id: rsv-rate
3 title: Membuat Reservation Rate
4 sidebar_label: Membuat Reservation Rate
5 ---
6
7 1. Untuk membuat Reservation Rate, anda perlu membuat reservation(Business Block) untuk master terlebih dahulu. Langkah-langkah yang
  dilakukan dalam membuat reservasi untuk master dapat dilihat pada [Membuat Reservation (88)](reservation.md).
8
9 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction.png)
10
11 2. Anda dapat memilih tab Rate dan mengklik ![alt-text](assets/banquet/transaction/add.an.item.png) untuk mengisi Rate.
12
13 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction29.png)
14
15 3. Anda dapat mengisi data-data sebagai berikut :
16
17 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction30.png)
18
19 * Date : tanggal event yg dikenakan rate tersebut
20 * Residential : tipe paket residential atau tidak
21 * Package : nama package
22 * Price Per Person : harga yang dikenakan per tamu
23 * Oty : jumlah paket yang dipesan
24 * Taxes : pajak
25 * Amount : harga per qty
26 * Food : breakdown food
27 * Beverage : breakdown beverage
28 * Other : breakdown other
29 * Residential : breakdown kamar
30
31 4. Jika Anda sudah selesai memasukkan data reservasi kamar anda dapat menyimpan perubahan dengan mengklik tombol ![alt-text](assets/button/
  save.png), atau anda dapat melakukan hal-hal sebagai berikut:
32
33
34 1. [Membuat Reservation Event](rsvmenuevent)
35 2. [Membuat Reservation Residential](rsv-residential)

```

Gambar 3.63 Banquet reservation rate

Gambar 3.61, Gambar 3.62, Gambar 3.63 merupakan rancangan *list* dalam modul *banquet*. Code ini dapat mengubah, membuat dan melihat daftar *banquet reservation rate* menjelaskan list tagihan dari pesanan *customer* yang telah dibuat.

```
{} sidebars.json  rsv.residential.md  rsv.residential-edit.md X
transaction > rsv.residential-edit.md
1  ---
2  id: edit-banquetreservationresidential
3  title: Mengubah Banquet Reservation Residential
4  sidebar_label: Mengubah Banquet Reservation Residential
5  ---
6  Anda dapat mengubah *Banquet Reservation Residential* melalui menu **Transaction** *(\Transaction\ReservationResidential)*.
7
8  1. [Melihat daftar Banquet Reservasi Residential](view-all-residential)
9
10 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction51.png)
11
12 2. Anda dapat memilih Banquet Reservation Residential dan klik tombol ![alt-text](assets/button/edit-product.png)
13
14 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction52.png)
15
16 3. Anda dapat mengubah data sesuai dengan kebutuhan
17 4. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan
```

Gambar 3.64 Banquet residential

```
{} sidebars.json  rsv.residential.md  rsv.residential-view-all.md X
transaction > rsv.residential-view-all.md
1  ---
2  id: view-all-residential
3  title: Melihat Daftar Banquet Reservation Residential
4  sidebar_label: Melihat Daftar Banquet Reservation Residential
5  ---
6  Anda dapat melihat daftar detail *Banquet Reservation Residential* melalui menu **Transaction** *(\Transaction\Reservation Residential)*.
7
8  1. Berikut merupakan tampilan layar Banquet Reservation Residential
9
10 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction51.png)
```

Gambar 3.65 Banquet residential

```

1 ---
2 id: rsv-residential
3 title: Membuat Reservation Residential
4 sidebar_label: Membuat Reservation Residential
5 ---
6
7 1. Untuk membuat Reservation Residential atau reservasi kamar, anda perlu membuat reservation(Business Block) untuk master terlebih dahulu. Langkah-langkah yang dilakukan
8 dalam membuat reservasi untuk master dapat dilihat pada [Membuat Reservation (BB)](reservation.md).
9 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction.png)
10 2. Anda dapat memilih tab Residential dan mengklik ![alt-text](assets/banquet/transaction/add.an.item.png) untuk melakukan reservasi kamar Residential.
11 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction32.png)
12 3. Anda dapat mengisi data-data sebagai berikut :
13 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction55.png)
14
15 Pada bagian *header* terdapat menu *Booking Information* dan *Booking Detail, field* yang wajib di isi adalah:<br>
16
17 Booking Information<br>
18 *Banquet Reservation : id banquet reservation
19 *Guest : profile tamu
20 *Company Name : nama company
21 *PMS Reservation : nomor reservasi di PMS
22 *Reservation By : nama tamu yang melakukan reservasi
23 *Phone Number : nomor telepon tamu<br>
24 |
25 Booking Detail<br>
26
27 *Arrival Date : tanggal event dimulai (check in)
28 *Departure Date : tanggal event berakhir (check out)
29 *Nights : jumlah malam tamu menginap
30 *Pax : total tamu yang menginap
31 *Group Info : nama grup yang akan menginap
32 *Market Segment : nama market segment
33 *Reservation Source : sumber reservasi
34 *PMS State : status reservasi di PMS
35 *Copy Reservation : jumlah salinan reservasi yang akan dibuat
36 *Room Type : tipe room
37 *Rate Type : tipe rate
38 *Person : nama tamu
39 *Search Rate : untuk mencari rate
40 *Rate Code : kode rate
41
42 4. Anda dapat memilih tombol ![alt-text](assets/button/save-new.png) untuk menyimpan data dan lalu membuat reservasi lainnya
43 5. Anda dapat memilih tombol ![alt-text](assets/button/save-close.png) untuk menyimpan data dan keluar dari layar Reservation Residential
44 6. Jika Anda sudah selesai memasukkan data reservasi kamar anda dapat menyimpan perubahan dengan mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png), atau anda dapat melakukan
45 hal-hal sebagai berikut:
46 1. [Membuat Reservation Event](rsvmenuevent)
47 2. [Membuat Reservation Rate](rsv-rate)

```

Gambar 3.66 Banquet residential

Gambar 3.64, Gambar 3.65, Gambar 3.66 merupakan rancangan *list* dalam modul *banquet*. Code ini dapat mengubah, membuat dan melihat daftar *banquet reservation residential* menjelaskan pemesanan ruangan residential yang sudah dibuat.

```

1 ---
2 id: view-all-room
3 title: Melihat Daftar Banquet Room Availability
4 sidebar_label: Melihat Daftar Banquet Room Availability
5 ---
6 Anda dapat melihat daftar detail *Banquet Room Availability* melalui menu Transaction *(Transaction\Room Availability)*.
7
8 1. Berikut merupakan tampilan layar Banquet Room Availability
9
10 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction56.png)

```

Gambar 3.67 Banquet room availability

Gambar 3.67 merupakan rancangan list dalam modul *banquet*. Code ini dapat mengubah, membuat dan melihat daftar *banquet room availability* menjelaskan pengecekan kamar lagi digunakan atau tidak.

```

() sidebars.json  proposalcontract-edit.md X
transaction >  proposalcontract-edit.md
1  ---
2  id: edit-banquetproposal&contract
3  title: Mengubah Banquet Proposal & Contract
4  sidebar_label: Mengubah Banquet Proposal & Contract
5  ---
6  Anda dapat mengubah *Banquet Proposal & Contract* melalui menu **Transaction** *(\Transaction\Proposal&Contract)*
7
8  1. [Melihat daftar Banquet Proposal & Contract](view-all-proposal)
9
10 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction57.png)
11
12 2. Anda dapat memilih Proposal & Contract dan klik tombol ![alt-text](assets/button/edit-product.png)
13
14 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction65.png)
15
16 3. Anda dapat mengubah data sesuai dengan kebutuhan
17 4. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan

```

Gambar 3.68 Banquet proposal & contract

```

() sidebars.json  proposalcontract-view-all.md X
transaction >  proposalcontract-view-all.md
1  ---
2  id: view-all-proposal
3  title: Melihat Daftar Banquet Proposal & Contract
4  sidebar_label: Melihat Daftar Banquet Proposal & Contract
5  ---
6  Anda dapat melihat daftar detail *Banquet Proposal & Contract* melalui menu **Transaction** *(\Transaction\Proposal & Contract)*.
7
8  1. Berikut merupakan tampilan layar Banquet Proposal & Contract
9
10 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction57.png)
11

```

Gambar 3.69 Banquet proposal & contract

```
1 ---
2 id: proposal&contract
3 title: Membuat Banquet Proposal & Contract
4 sidebar_label: Membuat Banquet Proposal & Contract
5 ---
6 Anda dapat menambahkan Banquet Proposal & Contract pada katalog Banquet melalui menu Transaction *(\Transaction\Proposal & Contract)*.
7 Berikut merupakan langkah-langkah untuk membuat Banquet Proposal & Contract:
8 1. Anda dapat memilih Tombol ![alt-text](assets/button/create.png), sehingga layar new ditampilkan
9
10 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction58.png)
11
12 2. Berikut Tampilan Create Banquet Proposal & Contract
13
14 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction59.png)
15
16
17 3. Anda dapat mengisi data-data sebagai berikut :
18
19 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction59.png)
20
21 * Proposal No : nomor proposal
22 * Contract No : nomor proposal
23 * Remark : catatan terkait proposal
24
25 4. Anda dapat memilih tab Reservation, mengklik ![alt-text](assets/banquet/transaction/add.an.item.png) sehingga layar Add Reservation
    ditampilkan
26
27 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction61.png)
28
29 5. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan
30
```

Gambar 4.70 Banquet proposal & contract

Gambar 3.68, Gambar 3.69, Gambar 3.70 merupakan rancangan *list* dalam modul *banquet*. *Code* ini dapat mengubah, membuat dan melihat daftar *proposal & contract* menjelaskan nomor *proposal & contract* yang telah dibuat.

3.3.10 Minggu kedelapan: Memperbaiki Modul Banquet General

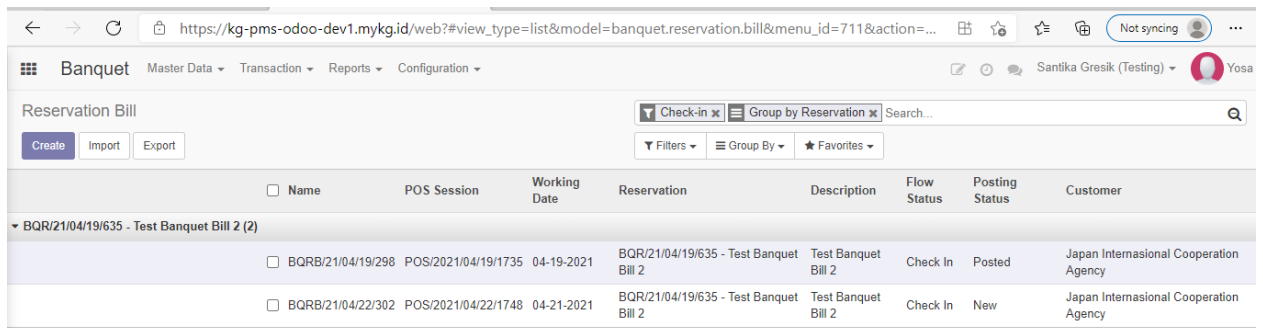
Pada minggu kedelapan memperbaiki modul *banquet General*. Setelah modul *banquet General* selesai dibuat, selanjutnya akan di periksa kembali oleh Ibu Yunita. Ada beberapa kata dan halaman yang harus diperiksa kembali untuk dilakukan perbaikan agar kata-kata tersebut mudah dibaca oleh *user*.

3.3.11 Minggu kesembilan: Memperbaiki Modul Banquet Functional Room

Pada minggu kesembilan memperbaiki modul *banquet Functional room*. Setelah modul *banquet Functional room* selesai dibuat selanjutnya akan diperiksa kembali oleh Ibu Yunita. Ada beberapa kata dan halaman yang harus diperiksa kembali untuk dilakukan perbaikan agar kata-kata tersebut mudah dibaca oleh *user*.

3.3.12 Minggu kesepuluh: Membuat Banquet Reservation Bill

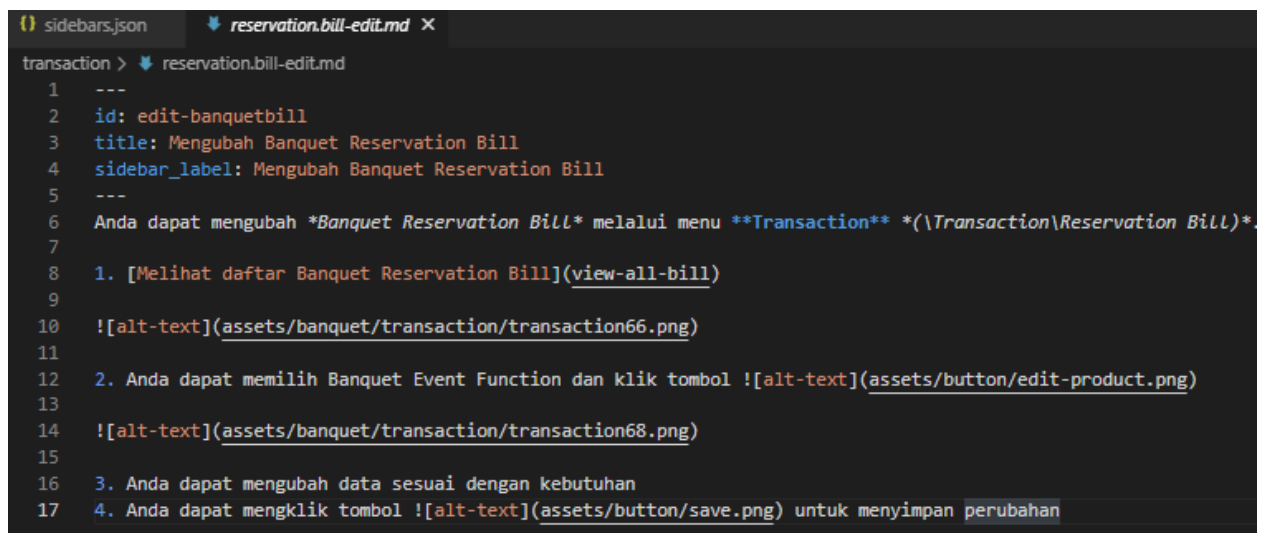
Pada minggu kesepuluh mempelajari dan membuat *banquet Reservation Bill* di dalam *website hospitality* selanjutnya membuat *banquet Reservation Bill* di *visual studio code*.



<input type="checkbox"/>	Name	POS Session	Working Date	Reservation	Description	Flow Status	Posting Status	Customer
▼ BQR/21/04/19/635 - Test Banquet Bill 2 (2)								
<input type="checkbox"/>	BQRB/21/04/19/298	POS/2021/04/19/1735	04-19-2021	BQR/21/04/19/635 - Test Banquet Bill 2	Test Banquet Bill 2	Check In	Posted	Japan Internasional Cooperation Agency
<input type="checkbox"/>	BQRB/21/04/22/302	POS/2021/04/22/1748	04-21-2021	BQR/21/04/19/635 - Test Banquet Bill 2	Test Banquet Bill 2	Check In	New	Japan Internasional Cooperation Agency

Gambar 3.71 Website hospitality banquet Reservation Bill

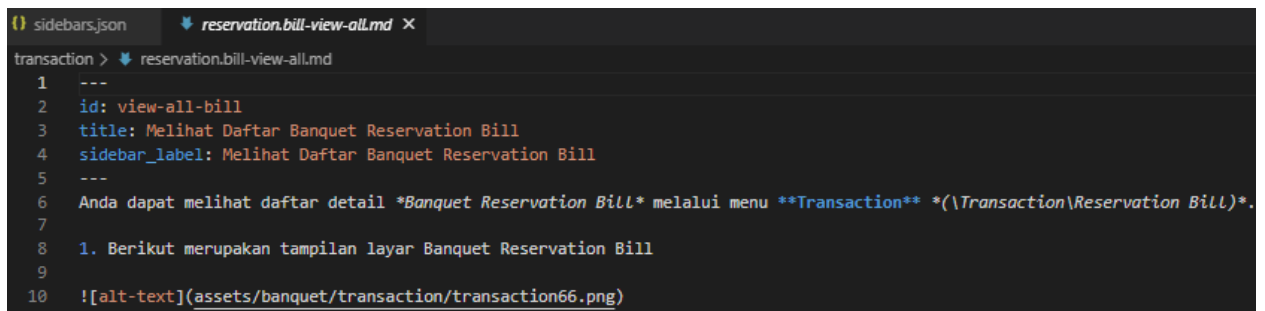
Pada gambar 3.71 merupakan tampilan *website* untuk membuat atau mempelajari *Banquet Reservation Bill* yang merupakan pemesanan pembayaran yang dibuat oleh *customer*. Didalam *Reservation bill* terdapat pembayaran menggunakan berbagai tipe pembayaran, dikenakan pajak tambahan. Supaya pihak *user* mengerti yang telah dibuat.



```

transaction > reservation.bill-edit.md
1  ---
2  id: edit-banquetbill
3  title: Mengubah Banquet Reservation Bill
4  sidebar_label: Mengubah Banquet Reservation Bill
5  ---
6  Anda dapat mengubah *Banquet Reservation Bill* melalui menu **Transaction** (\Transaction\Reservation Bill)*.
7
8  1. [Melihat daftar Banquet Reservation Bill](view-all-bill)
9
10 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction66.png)
11
12 2. Anda dapat memilih Banquet Event Function dan klik tombol ![alt-text](assets/button/edit-product.png)
13
14 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction68.png)
15
16 3. Anda dapat mengubah data sesuai dengan kebutuhan
17 4. Anda dapat mengklik tombol ![alt-text](assets/button/save.png) untuk menyimpan perubahan
  
```

Gambar 3.72 Banquet Reservation Bill


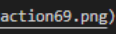


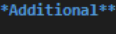


```

transaction > reservation.bill-view-all.md
1  ---
2  id: view-all-bill
3  title: Melihat Daftar Banquet Reservation Bill
4  sidebar_label: Melihat Daftar Banquet Reservation Bill
5  ---
6  Anda dapat melihat daftar detail *Banquet Reservation Bill* melalui menu **Transaction** (\Transaction\Reservation Bill)*.
7
8  1. Berikut merupakan tampilan layar Banquet Reservation Bill
9
10 ![alt-text](assets/banquet/transaction/transaction66.png)
  
```

Gambar 3.73 Banquet Reservation Bill

```

1  ---
2  id: rsvtbill
3  title: Membuat Banquet Reservation Bill
4  sidebar_label: Membuat Banquet Reservation Bill
5  ---
6  Anda dapat menambahkan Banquet Reservation Bill pada katalog Banquet melalui menu Transaction (\Transaction\Reservation Bill).
7  Berikut merupakan langkah-langkah untuk membuat Reservation Bill:
8  1. Anda dapat memilih Tombol , sehingga layar new ditampilkan
9
10 
11
12 2. Berikut Tampilan Create Reservation Bill
13
14 
15
16 * POS Session : Unique ID dari Session POS Cashier yang dibuka
17 * Working Date : menjelaskan tanggal buka POS Cashier
18 * Net Transaction : jumlah transaksi
19 * Reservation : ID reservation yang dibuat
20 * Customer : nama perusahaan
21 * POS Order : nomor POS Order
22
23
24 3. Anda dapat mengklik tombol  untuk menyimpan perubahan
25
26 Pada layar ini terdapat sub menu Rate, Additional, Payments
27
28 
29 1. [Menambahkan Informasi Rate pada Bill](ratebill)
30 2. [Menambahkan Informasi Additional](additionalbill)
31 3. [Menambahkan Informasi Payments](paymentsbill)

```

Gambar 3.74 Banquet Reservation Bill

Pada Gambar 3.72, Gambar 3.73, Gambar 3.74 merupakan rancangan *list* dalam modul *banquet*. *Code* ini dapat mengubah, membuat dan melihat daftar *banquet reservation bill* menjelaskan untuk mencetak pembayaran yang telah dibuat oleh *customer*.

3.3.13 Minggu kesebelas: Menyelesaikan Modul Banquet

Pada minggu kesebelas menyelesaikan modul *banquet* yang belum dibuat dan mempelajari serta membuat modul *banquet* di dalam *website hospitality* selanjutnya membuat modul *banquet* di *visual studio code* dan membuat *user manual* di *Manage Engine Service Desk Plus* karena pengerjaan magang sudah selesai dan waktu kerja magang masih kurang satu bulan lagi.

```

1  ---
2  id: definite
3  title: Mengubah Status Menjadi Definite
4  sidebar_label: Mengubah Status Menjadi Definite
5  ---
6  Anda dapat melakukan perubahan status *Tentative* menjadi *Definite* pada layar **Reservation** melalui layar [Reservation](reservation).
7
8  Berikut merupakan langkah-langkah untuk mengubah status *Tentative* menjadi *Definite*:
9  1. Membuka layar [Reservation](reservation)
10
11  ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet97.png)
12
13  2. Memilih tombol ![alt-text](assets/banquet/banquet/definite.png)
14
15
16
17  ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet98.png)
18
19  3. Muncul pop up, konfirmasi ulang, klik **Ok**
20
21  ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet99.png)
22
23
24  4. Sehingga status Definite ditampilkan
25
26  ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet100.png)

```

Gambar 3.75 Definite

Pada Gambar 3.75 merupakan *code* untuk mengubah *banquet* status pesanan menjadi *definite* menjelaskan status pesanan yang baru dibuat.

```

1  ---
2  id: approved
3  title: Melakukan Approval/Mengubah Status menjadi Approved
4  sidebar_label: Melakukan Approval/Mengubah Status menjadi Approved
5  ---
6  Anda dapat melakukan *approval* pada layar **Reservation** melalui layar [Reservation](reservation).
7
8  Berikut merupakan langkah-langkah untuk melakukan *approval*:
9  1. Membuka layar [Reservation](reservation)
10
11  ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet97.png)
12
13  2. Memilih tombol ![alt-text](assets/banquet/banquet/Approved.png)
14
15
16
17  ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet101.png)
18
19  3. Muncul pop up, konfirmasi ulang, klik **Ok**
20
21  ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet102.png)
22
23
24  4. Sehingga status Approval ditampilkan
25
26  ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet103.png)

```

Gambar 3.76 Approved

Pada Gambar 3.76 merupakan *code* untuk mengubah status pesanan menjadi *approval* menjelaskan perubahan status pesanan dari *definite* menjadi *approved*

```

1  ---
2  id: issue
3  title: Melakukan Issue BEO
4  sidebar_label: Melakukan Issue BEO
5  ---
6  Anda dapat melakukan *Issue BEO* pada layar **Reservation** melalui layar [Reservation](reservation).
7
8  Berikut merupakan langkah-langkah untuk melakukan *Issue BEO*:
9  1. Membuka layar [Reservation](reservation)
10
11  ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet97.png)
12
13  2. Memilih tombol ![alt-text](assets/banquet/banquet/issue.png)
14
15
16
17  ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet104.png)
18
19  3. Muncul pop up, konfirmasi ulang, klik **Ok**
20
21  ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet105.png)
22
23
24  4. Sehingga status Issue BEO ditampilkan
25
26  ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet106.png)

```

Gambar 3.77 Issue beo

Pada Gambar 3.77 merupakan *code* untuk mengubah status *approval* menjadi *issue beo* menjelaskan perubahan status pesanan dari *approval* menjadi *issue beo*.

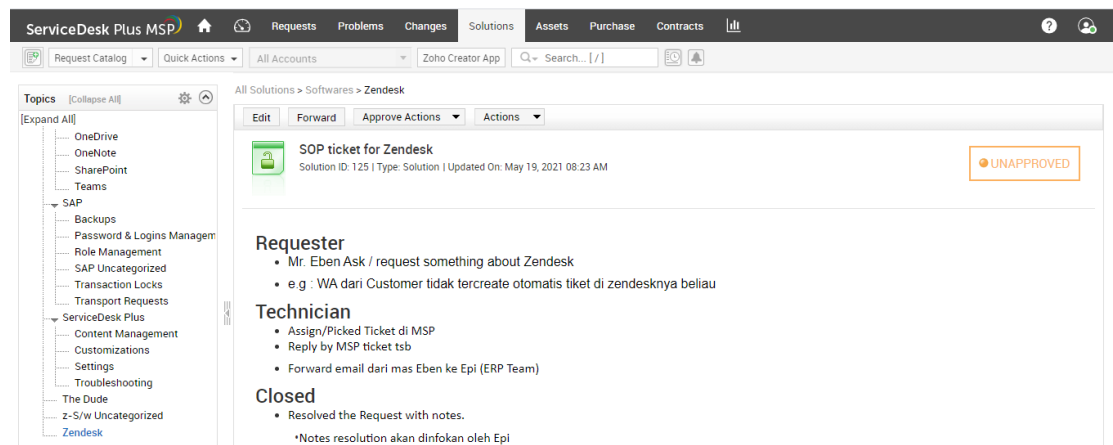
```

1  ---
2  id: print-beo
3  title: Melakukan Print BEO
4  sidebar_label: Melakukan Print BEO
5  ---
6  Anda dapat melakukan *Print BEO* pada layar Reservation melalui layar [Reservation](reservation).
7
8  Berikut merupakan langkah-langkah untuk melakukan *Print BEO*:
9  1. Membuka layar [Reservation](reservation)
10
11  ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet97.png)
12
13  2. Memilih tombol ![alt-text](assets/banquet/banquet/print.beo.png)
14
15  ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet107.png)
16
17  Sehingga layar Banquet Report BEO ditampilkan
18
19  ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet108.png)
20
21  3. Pilih tombol View Report untuk mencetak *BEO*
22
23  ![alt-text](assets/banquet/banquet/banquet109.png)
24

```

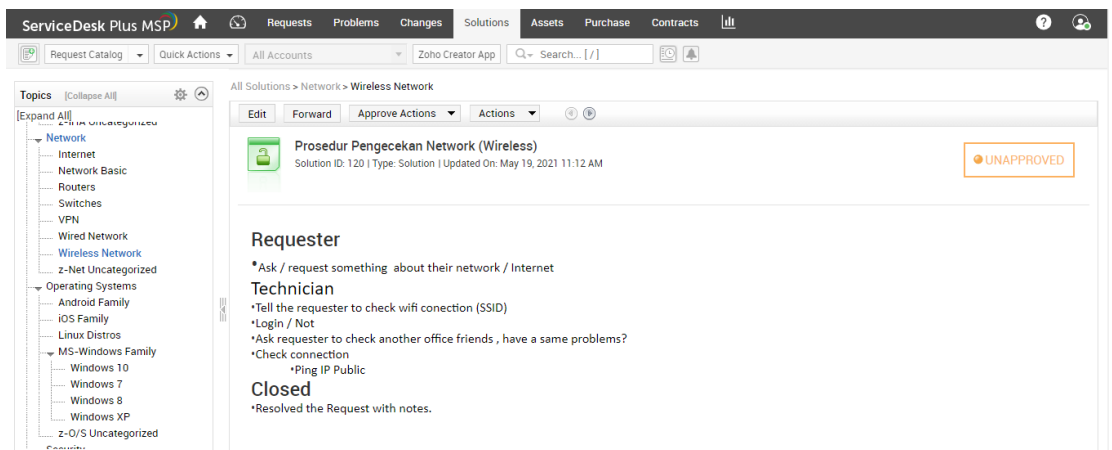
Gambar 3.78 Print beo

Pada Gambar 3.78 merupakan code untuk melakukan *print beo* setelah status menjadi *issue beo* menjelaskan perubahan status pesanan dari *issue beo* menjadi *print beo*.



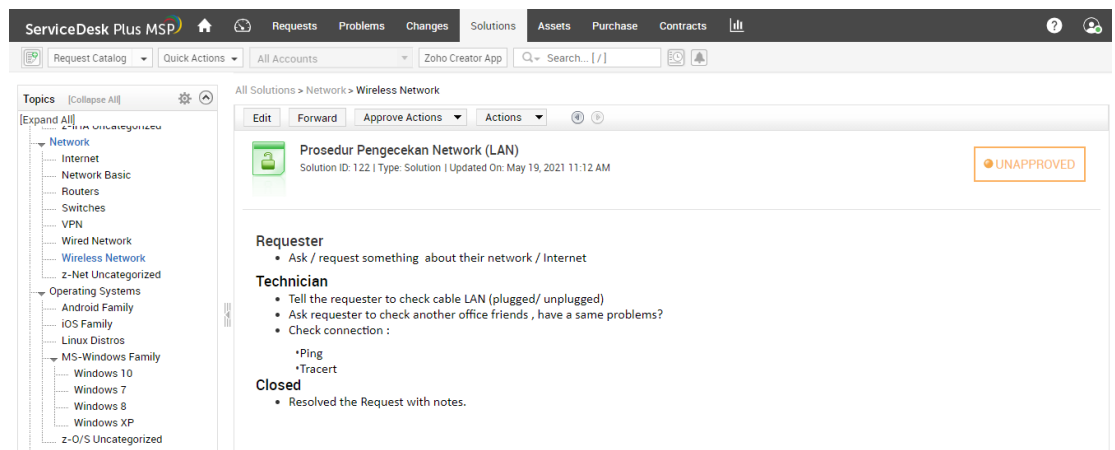
Gambar 3.79 Zendesk

Zendesk digunakan oleh *customer service KGX*, berbentuk aplikasi yang digunakan oleh *customer KGX*. Jika terdapat masalah dinamakan *ticket*, setelah itu *ticket* tersebut di *assign/picked* didalam aplikasi *MSP* selanjutnya *MSP* melanjutkan *ticket* tersebut.



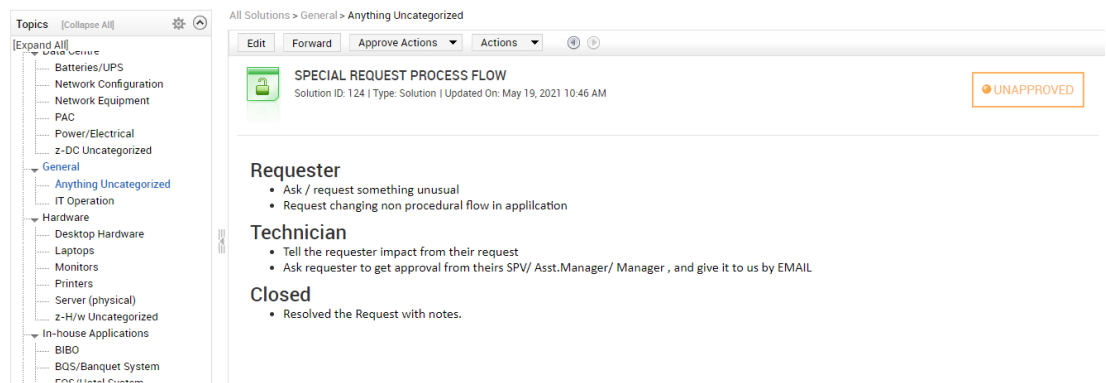
Gambar 3.80 Pengecekan jaringan wireless

User meminta pengecekan jaringan wifi agar jaringan internet bisa tersambung kembali. Memeriksa sebagian kantor lain apakah terjadi hal yang sama atau tidak, periksa koneksi dengan cara *ping* dan *tracert*. *Ticket* tersebut dicatat didalam sistem.



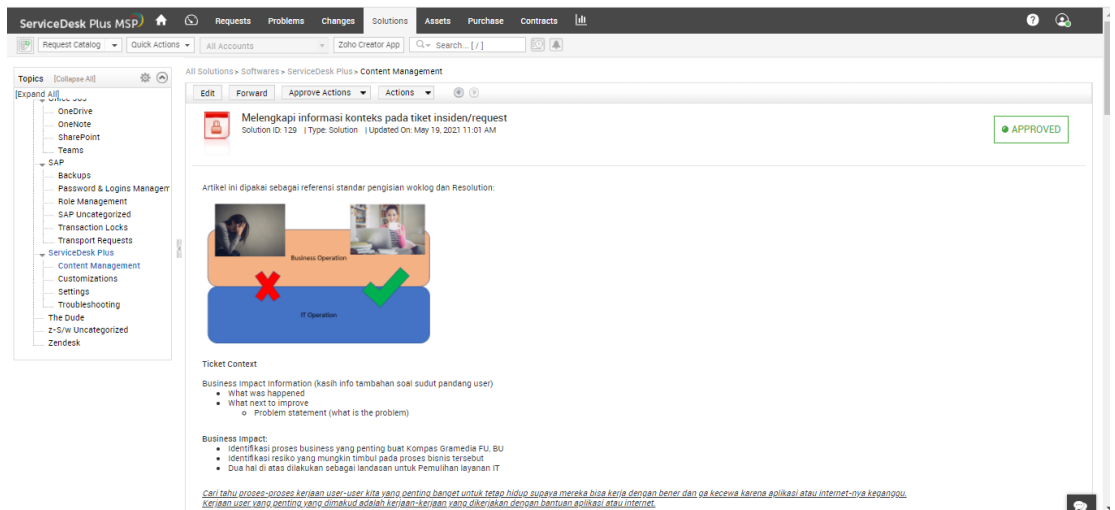
Gambar 3.81 Pengecekan jaringan LAN

User meminta pengecekan jaringan *LAN* kantor agar jaringan internet bisa tersambung kembali. Memeriksa sebagian kantor lain apakah terjadi hal yang sama atau tidak, periksa koneksi dengan cara *ping* dan *tracert*. *Ticket* tersebut dicatat didalam sistem.



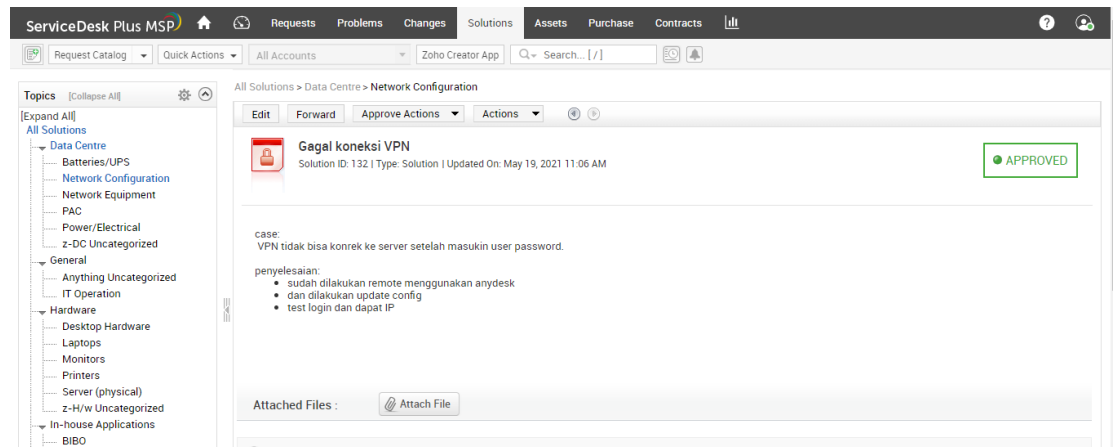
Gambar 3.82 Special request

User meminta sistem menjadi tingkat tiga tetapi didalam sistem tidak bisa menuruti permintaan *user* karena sudah ada didalam peraturan. Jika *user* tetap meminta maka *user* akan *special request* dan akan ditunggu sampai disetujui.



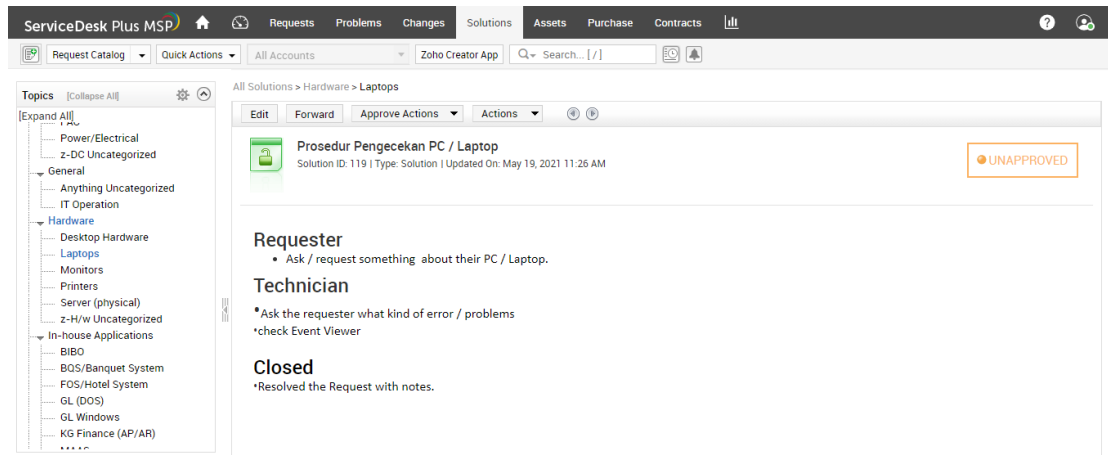
Gambar 3.83 Melengkapi informasi konteks

User meminta agar melengkapi informasi konteks dalam ticket supaya kerjaan selesai dan koneksi internet lancar.



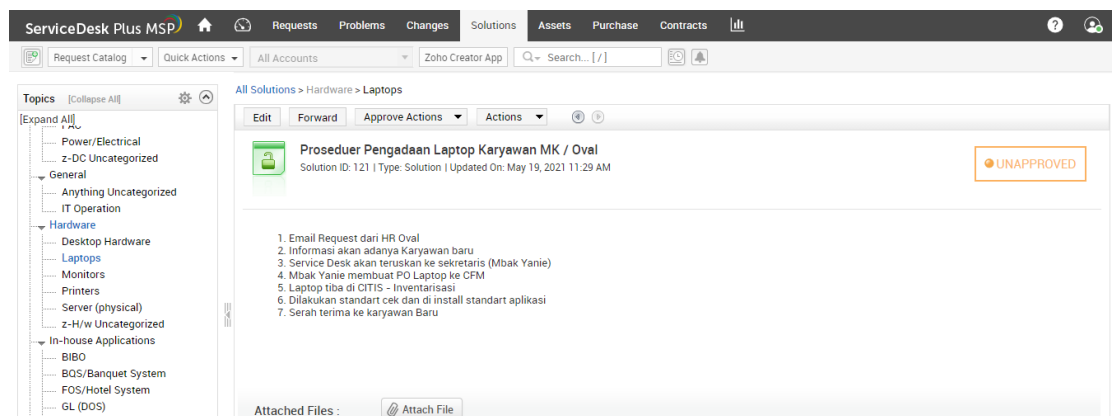
Gambar 3.84 Koneksi VPN

User meminta pengecekan koneksi *VPN* karena *VPN* tidak bisa terkoneksi ke server setelah dimasukan *user* dan *passoword*.



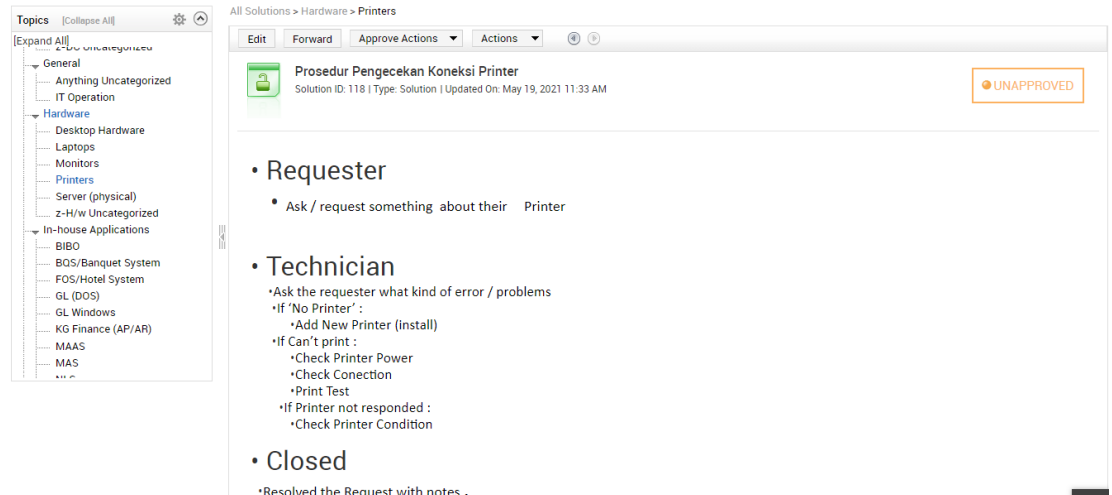
Gambar 3.85 Pengecekan laptop

User meminta pengecekan laptop memberitahu masalah atau *error* yang terjadi permasalahan di catat disistem.



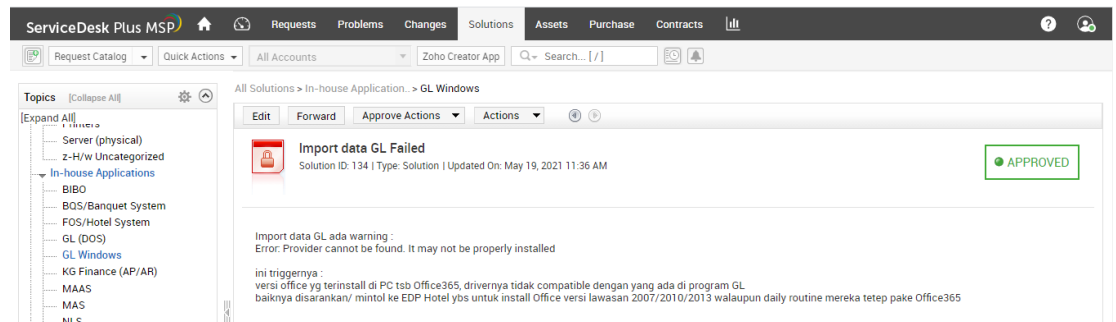
Gambar 3.86 Pengadaan laptop

User meminta untuk membeli laptop, user harus mengikuti *prosedur* untuk laptop baru setelah itu dicatat didalam sistem.



Gambar 3.87 Pengecekan koneksi printer

User meminta pengecekan koneksi printer memberitahu masalah atau *error* yang terjadi permasalahan di catat disistem.

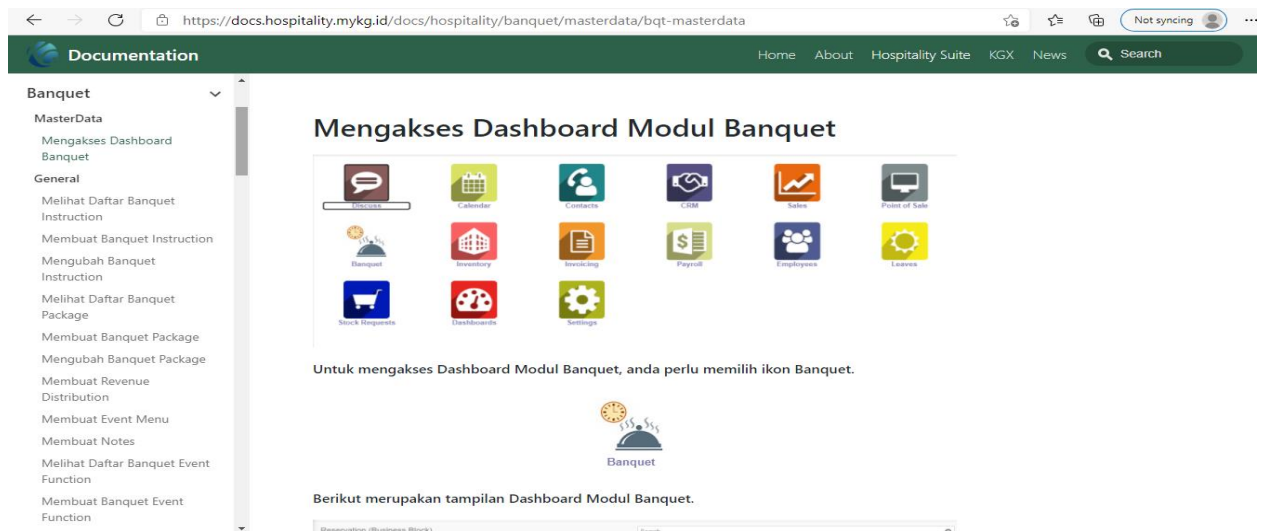


Gambar 3.88 Import data gl failed

User memberitahu import data *GL* gagal akan dicari masalah dan akan di temukan masalah tersebut dan dicatat di sistem.

3.4.2 Minggu keduabelas: Serah Terima Hasil Kerja Magang

Pada minggu keduabelas melakukan presentasi hasil kerja dan serah terima hasil kerja magang. Berikut beberapa hasil kerja magang di Kompas Gramedia bagian *CITIS*



Gambar 3.89 Dashboard modul banquet

← → ↻ 🔒 https://docs.hospitality.mykg.id/docs/hospitality/banquet/general/banquet-instruction

Documentation Home About Hospitality Suite KGX News Search

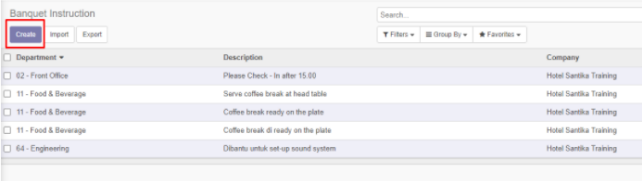
Not syncing

Hospitality Suite >
Front Office System >
Sales >
Point of Sales >
Banquet >
MasterData
Mengakses Dashboard Banquet
General
Melihat Daftar Banquet Instruction
Membuat Banquet Instruction
Mengubah Banquet Instruction
Melihat Daftar Banquet Package
Membuat Banquet Package
Mengubah Banquet Package
Membuat Revenue

Membuat Banquet Instruction

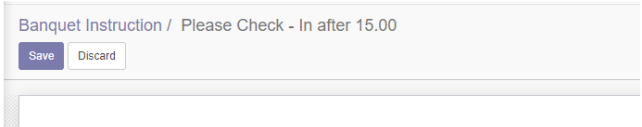
Anda dapat menambahkan Banquet Instruction pada katalog Banquet melalui menu **Master Data** (*Master Data\Instruction\Banquet Instruction*). Berikut merupakan langkah-langkah untuk membuat Banquet Instruction:

1. Anda dapat memilih Tombol **Create**, sehingga layar new ditampilkan



Department	Description	Company
62 - Front Office	Please Check - In after 15.00	Hotel Santika Training
11 - Food & Beverage	Serve coffee break at head table	Hotel Santika Training
11 - Food & Beverage	Coffee break ready on the plate	Hotel Santika Training
11 - Food & Beverage	Coffee break di ready on the plate	Hotel Santika Training
64 - Engineering	Dibantu untuk set-up sound system	Hotel Santika Training

2. Berikut Tampilan Create Banquet Instruction



Gambar 3.90 Membuat modul banquet

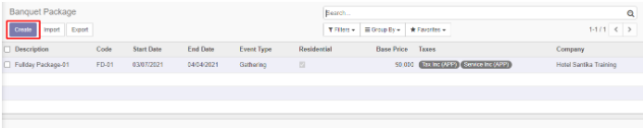
Documentation Home About Hospitality Suite KGX News Search

Hospitality Suite >
Front Office System >
Sales >
Point of Sales >
Banquet >
MasterData
Mengakses Dashboard Banquet
General
Melihat Daftar Banquet Instruction
Membuat Banquet Instruction
Mengubah Banquet Instruction
Melihat Daftar Banquet Package
Membuat Banquet Package
Mengubah Banquet Package
Membuat Revenue

Membuat Banquet Package

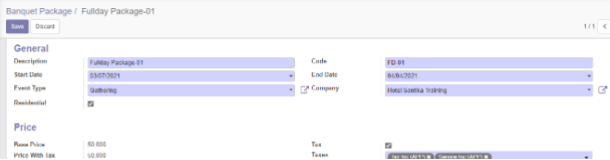
Anda dapat menambahkan Banquet Package pada katalog Banquet melalui menu **Master Data** (*Master Data\package\Banquet Package*). Berikut merupakan langkah-langkah untuk membuat Banquet Package:

1. Anda dapat memilih Tombol **Create**, sehingga layar new ditampilkan



Description	Code	Start Date	End Date	Event Type	Residential	Base Price	Taxes	Company
Fullday Package-01	FD-01	6/30/2021	10/04/2021	Gathering		10.000	0% (No Tax)	Hotel Santika Training

2. Berikut Tampilan Create Banquet Package



General

Description: Fullday Package 01 Code: FD 01
 Start Date: 6/30/2021 End Date: 10/04/2021
 Event Type: Gathering Company: Hotel Santika Training
 Residential: 0

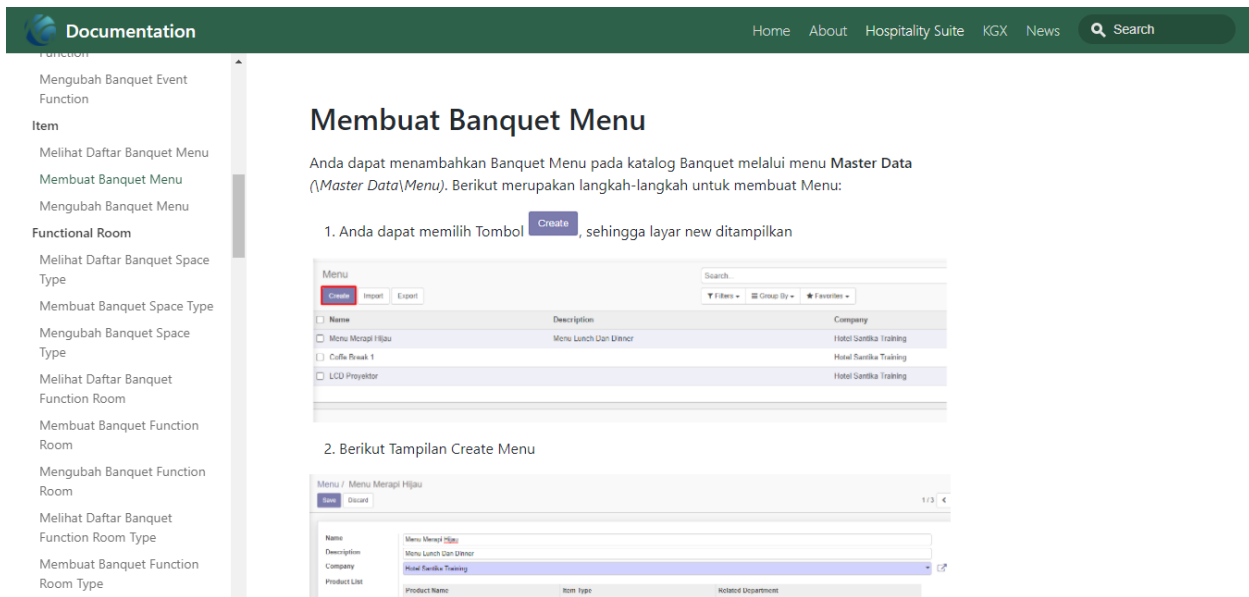
Price

Base Price: 10.000
 Price With Tax: 10.000

Taxes

Tax: 0% (No Tax)

Gambar 3.91 Membuat banquet package



Gambar 3.92 Membuat banquet Menu

3.4 Kendala yang Dihadapi

Selama melaksanakan proses magang di Kompas Gramedia bagian *CITIS*, dalam pelaksanaan kerja magang ada beberapa kendala yang ditemukan. Berikut adalah beberapa kendala yang dihadapi:

1. Karena baru pertama kali mengenal dunia perhotelan, maka sedikit mengalami kesulitan dalam memahami struktur modul banquet dari Hotel *Management System* ke dalam website *Hospitality* Kompas Gramedia.
2. Menggunakan aplikasi *visual studio code* yang dibuat karena baru pertama kali menggunakan dan belum memahami aplikasi tersebut.

3. Baru pertama kali menggunakan dan mempelajari *tools* yang baru, maka mengalami kesulitan dalam menggunakan *tools*.

3.5 Solusi atas Kendala

Berikut ini adalah solusi atas kendala yang dihadapi selama proses pelaksanaan kerja magang:

1. Mencari informasi melalui internet dan bertanya pada pembimbing lapangan.
2. Berdiskusi dan meminta pengarahan dari pembimbing bagian IT.
3. Belajar sendiri dan mempelajari melalui internet *tools* tersebut.